GeoVision inc
The Vision of Security

# Sistema de Vigilância

## *Guia de novas características V8.3.2*

*The Vision of Security*

**© 2009 GeoVision, Inc. Todos os direitos reservados.**
Sob as leis de copyright, esse manual não pode ser copiado, por inteiro ou em parte, sem o consentimento por escrito da GeoVision.

Todos os esforços têm sido feitos para assegurar que as informações neste manual são corretas. A GeoVision não é responsável por erros de impressão ou cópia.

GeoVision, Inc.
9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,
Neihu District, Taipei, Taiwan
Tel: +886-2-8797-8377
Fax: +886-2-8797-8335
http://www.geovision.com.tw

As marcas comerciais usadas nesse manual: *GeoVision*, o logotipo *GeoVision* e os produtos da série GV são marcas comerciais da GeoVision, Inc. *Windows* e *Windows XP* são marcas registradas da Microsoft Corporation.

Novembro de 2009

# Guia de Recursos do Sistema de Vigilância GeoVision V8.3.2

Bem-vindo ao Guia de Recursos do Sistema de Vigilância GeoVision V8.3.2.

Esse guia fornece uma visão geral dos principais recursos no Sistema GV V8.3.2. Inclui também informações sobre como os recursos diferem de recursos similares nas versões anteriores.

## Placas suportadas

A versão V8.3.2 suporta apenas as seguintes placas de captura de vídeo GV:

- GV-600(S) V3.20 e posterior
- GV-650(S) V3.30 e posterior
- GV-800(S) V3.30 e posterior
- GV-804A V3.10 e posterior
- GV-600A
- GV-650A
- GV-800A
- GV-1120, GV-1120A Todas as séries
- GV-1240, GV-1240A Todas as séries
- GV-1480, GV-1480A Todas as séries
- GV-1008
- GV-2008
- GV-4008

Note que as Placas GV-600 (V4), GV-650 (V4), GV-800 (V4) e GV-804 (V4) são renomeadas como GV-600A, GV-650A, GV-800A e GV-804A. Essas Placas V4 e A são as mesmas placas de captura de vídeo.

## Fim do suporte

Partindo da versão V8.3.2, o Sistema GV não dará suporte à **Placa GV-2004** e ao codec de **MPEG-2**.

# Índice


## 1. Suporte a novos dispositivos e especificações.....1

1.1 Suporte para novas placas de captura de vídeo GV ..... 1
1.2 Suporte para novos dispositivos GV ..... 1
1.3 Suporte para novas câmeras PTZ ..... 2
1.4 Suporte para novos dispositivos IP ..... 2
1.5 Novas regras de emulador ..... 5
1.6 Limite de memória aprimorado ..... 6

## 2. Sistema principal e ViewLog .....7

2.1 Recuperação de senha por e-mail ..... 7
2.2 Controle da Caixa GV-I/O em redes ..... 9
2.3 Monitoramento associado ..... 10
2.4 Ajuste da relação de aspecto em visualização ao vivo ..... 11
2.5 Obtenção de instantâneos de vídeo automaticamente ..... 12
2.5.1 Configuração de instantâneos de vídeo ..... 12
2.5.2 Procura de instantâneos de vídeo ..... 13
2.6 Rastreio avançado de câmera simples ..... 14
2.6.1 Adição de uma câmera PTZ ..... 15
2.6.2 Configuração de rastreio avançado de câmera simples ..... 15
2.7 Rastreio digital de objeto ..... 17
2.7.1 Configuração de rastreio digital de objeto ..... 17
2.7.2 Início de rastreio digital de objeto na visualização PIP ..... 18
2.7.3 Início de rastreio digital de objeto na visualização PAP ..... 19
2.8 Suporte a RTSP para comunicação com câmeras IP ..... 20
2.9 Programação para análise de vídeo avançada e análise de vídeo ..... 22
2.10 Desabilitação de alerta para eventos de análise de vídeo avançada .. 24
2.10.1 Desabilitação manual do alerta ..... 24
2.10.2 Desabilitação automática do alerta ..... 25
2.11 Modo aprimorado de definir a contagem de objeto e zonas de alarme de invasão ..... 26
2.12 Prevenção de término não autorizado do sistema ..... 28
2.13 Suporte aprimorado para Teclado GV e GV-Joystick ..... 29
2.13.1 Novas teclas de função para o Teclado GV ..... 29
2.13.2 Modo de monopólio para Teclado GV e GV-Joystick ..... 32

2.13.3 Panorama completo e controle de inclinação com GV-Joystick34
2.14 Suporte GIS ..... 35
2.14.1 Ajuste do Receptor GPS no Sistema GV ..... 35
2.14.2 Gravação de local GPS do Sistema GV ..... 36
2.14.3 Gravação de local GPS do dispositivo IP ..... 36
2.14.4 Visualização do local GPS durante a reprodução ..... 37
2.14.5 Envio de dados GPS ao GV-GIS ..... 38
2.15 Suporte aprimorado para dispositivos de vídeo IP ..... 41
2.15.1 Classificação de coluna na câmera de procura ..... 41
2.15.2 Maneira fácil de trocar as configurações de codec das câmeras IP ..... 41
2.15.3 Controle de taxa de quadros da visualização ao vivo para câmeras IP ..... 42
2.15.4 Pré-gravavção de um movimento detectado para câmeras IP43
2.16 Outros recursos aprimorados ..... 44
2.16.1 Controle de rastreio PTZ ..... 44
2.16.2 Autenticação SSL para envio de alertas de e-mail ..... 44
2.16.3 Suspensão da exibição de vídeo durante aplicativo de matriz digital ..... 45
2.16.4 Nova escolha de reprodutor para função de backup do ViewLog ..... 46

**3. WebCam .....47**

3.1 Melhorias do Servidor da WebCam ..... 47
3.1.1 Certificado definido pelo usuário e chave privada em SSL .... 47
3.1.2 Seleção de placa de rede para multidifusão ..... 48
3.1.3 Login simples e comum da interface web da WebCam ..... 49
3.2 Melhorias da visualização única ..... 50
3.2.1 “Ajuste de Preset” disponível no controle PTZ ..... 50
3.2.2 Exibição de resultados de contagem de pessoas ..... 51
3.2.3 Qualidade de áudio melhorada ..... 52
3.3 Melhorias de visualização múltipla ..... 53
3.3.1 Mudança de codec e resolução de todas as câmeras ..... 53
3.3.2 Mudança da imagem de ícone ..... 53
3.3.3 Qualidade de áudio melhorada ..... 54
3.3.4 Configuração refinada para DirectDraw ..... 55
3.4 GV-iView para iPhone e iPod Touch ..... 56

3.4.1 Instalação de GV-iView ..... 56
3.4.2 Ativação da função GV-iView ..... 56
3.4.3 Acesso à visualização ao vivo ..... 57
3.4.4 Botões da visualização ao vivo ..... 58
3.4.5 Controle de saída ..... 59
3.4.6 Meus Favoritos ..... 60
3.4.7 Reprodução remota ..... 60

**4. Centro de Controle ..... 62**

4.1 Desembaçamento e estabilização de imagens ao vivo ..... 62
4.2 Suporte à Caixa GV-I/O ..... 63
4.3 Melhorias da visualização em matriz ..... 63
4.4 Melhorias VMD ..... 65

**5. Servidor de backup (cópia de segurança) ..... 67**

5.1 Adição de um disco de volume ..... 67
5.2 Iniciando o Servidor de Backup ..... 68

**6. GV-GIS ..... 69**

6.1 Suporte à Caixa GV-I/O ..... 69
6.2 Alarme de detecção de velocidade acima do permitido ..... 71
6.3 Alarmes e alertas ..... 72
6.4 Configuração de faixa de tempo padrão para reprodução de GPS ..... 73
6.5 Aplicação de posições de longitude e de latitude em hosts fixos ..... 74
6.6 Desembaçamento e estabilização de imagens ao vivo ..... 76
6.7 Melhorias da lista de eventos ..... 76
6.8 Suporte a failover ..... 78
6.9 Mostrando a hora quando um host passa por um ponto ..... 79
6.10 Mostrando percursos GPS enquanto estiver resgatando as gravações ..... 80

# 1. Suporte a novos dispositivos e especificações

## 1.1 Suporte para novas placas de captura de vídeo GV

A partir da versão V8.3.2, todo o software GV, incluindo o Sistema GV, GV-NVR e aplicativos CMS, aceita as duas novas placas de captura de vídeo GV:

1. **GV-1008:** fornece até 8 canais, gravando até 240/200 (NTSC/PAL) fps no total a uma resolução D1 como compressão de software.
2. **GV-4008:** fornece até 8 canais, gravando até 240/200 (NTSC/PAL) fps no total a uma resolução D1 como compressão de hardware H.264.

Para obter detalhes, consulte *Guia de Instalação da versão V8.3.2.*

## 1.2 Suporte para novos dispositivos GV

A partir da versão V8.3.2, todo o software GV, incluindo o Sistema GV, GV-NVR e aplicativos CMS, expandiu seu suporte para os seguintes dispositivos GV. Os dispositivos com capacidade GPS são marcados com ＊:

1. **Domo de velocidade GV-IP**
2. **Servidor GV-Vídeo (GV-VS04A)** ＊
3. **Servidor GV-Vídeo (GV-VS12)** ＊
4. **GV-IP Cam H.264 1.3M/VGA**
5. **Caixa GV-IO 8 / 16 portas com módulo Ethernet**
6. **GV-DSP LPR V1 / V2**
7. **Caixa GV-Smart**

---

**Nota:**

1. Na versão V8.3.2, o Domo de velocidade GV-IP não aceita a conexão direta de **SSView V3** do Sistema GV versão V8.3.2.0. Para SSView V3, consulte *Aplicativos de telefones móveis*, Capítulo 8, *Manual do Usuário* no DVD de programa do sistema de vigilância.
2. O Centro V2 não aceita a conexão ao GV-DSP LPR e Caixa GV-Smart.

---

## 1.3 Suporte para novas câmeras PTZ

Na V8.3.2, mais câmeras PTZ recebem suporte:

| Marca | Modelo |
|---|---|
| **Dynacolor** | DynaHawk-ZH701 |
| **AcutVista** | SSD-7971D |
| **COP** | CD55X (Protocolo Pelco D) |

## 1.4 Suporte para novos dispositivos IP

Na versão V8.3.2, mais câmeras Geovision e IP de terceiros recebem suporte:

- **Áudio:** A marcação "O" indica que o Sistema GV suporta a comunicação de áudio bilateral com o dispositivo; do contrário, a marcação "✕" é dada.
- **Codec:** Os codecs de vídeo aceitos pelo Sistema GV estão listados.
- **PTZ:** Um dispositivo IP com função PTZ é marcado com "O"; caso contrário, é dada uma marcação "✕".
- **Megapixel:** Um dispositivo IP que suporta resolução megapixel é marcado com "O"; caso contrário, é dada uma marcação "✕".

| Marca | Modelo | Áudio | Codec | PTZ | Megapixel |
|---|---|---|---|---|---|
| **Geovision** | GV-IP CAM H.264 1.3M/VGA | O | MJPEG／MPEG-4／H.264 | ✕ | O |
| | Domo de velocidade GV-IP (GV-SD010) | O | MJPEG／MPEG-4／H.264 | O | ✕ |
| | Servidor GV-Vídeo (GV-VS04A) | O | MPEG-4 | O[1] | ✕ |
| | Servidor GV-Vídeo (GV-VS12) | O | MJPEG／MPEG-4／H.264 | O[1] | ✕ |
| | Caixa GV-Smart | ✕ | JPEG | ✕ | ✕ |
| | GV-DSP LRP V1 | O | JPEG | ✕ | ✕ |
| | GV-DSP LRP V2 | O | JPEG | ✕ | ✕ |
| **ACTi** | ACD-2200 | O | JPEG／MPEG-4 | ✕ | ✕ |
| | ACM-1011 | O | JPEG／MPEG-4 | ✕ | ✕ |
| | ACM-1231 | O | JPEG／MPEG-4 | ✕ | O |
| | ACM-1431N | O | JPEG／MPEG-4 | ✕ | ✕ |

## 1 Suporte a novos dispositivos e especificações

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | ACM-1511 | O | MJPEG／MPEG-4 | × | O |
| | ACM-3001 | O | JPEG／MPEG-4 | × | × |
| | ACM-3011 | O | JPEG／MPEG-4 | × | × |
| | ACM-3311 | O | JPEG／MPEG-4 | × | × |
| | ACM-3401 | O | JPEG／MPEG-4 | × | O |
| | ACM-3411 | O | JPEG／MPEG-4 | × | O |
| | ACM-3511 | O | JPEG／MPEG-4 | × | O |
| | ACM-3601 | O | JPEG／MPEG-4 | × | × |
| | ACM-3701 | O | JPEG／MPEG-4 | × | O |
| | ACM-4000 | O | JPEG／MPEG-4 | × | × |
| | ACM-4200 | O | JPEG／MPEG-4 | × | O |
| | ACM-4201 | O | JPEG／MPEG-4 | × | O |
| | ACM-5001 | O | JPEG／MPEG-4 | × | × |
| | ACM-5601 | O | JPEG／MPEG-4 | × | O |
| | ACM-5611 | O | JPEG／MPEG-4 | × | O |
| | ACM-5711 | O | JPEG／MPEG-4 | × | × |
| | ACM-7411 | O | JPEG／MPEG-4 | × | O |
| | ACM-8511N | O | JPEG／MPEG-4 | O | × |
| | CAM-6510N | O | MPEG-4 | O | × |
| | CAM-6610 | O | MPEG-4 | O | × |
| | TCM-4301 | O | MJPEG／MPEG-4／H.264 | × | O |
| | TCM-5311 | O | MJPEG／MPEG-4／H.264 | × | O |
| **Arecont Vision** | AV-1305 | × | JPEG／H.264 | × | O |
| | AV1355 | × | JPEG／H.264 | × | O |
| | AV-2105 | × | JPEG／H.264 | × | O |
| | AV-2155 | × | JPEG／H.264 | × | O |
| | AV3135 | × | JPEG／H.264 | × | O |
| | AV-8180 | × | JPEG | × | O |
| | AV-8185 | × | JPEG／H.264 | × | O |
| | AV-8365 | × | JPEG／H.264 | × | O |
| **Axis** | 243Q | × | MJPEG／MPEG-4 | × | × |
| | M1031-W | O | MJPEG／MPEG-4／H.264 | × | × |
| **IQinVision** | IQA10S/IQA10N | × | JPEG | × | × |
| | IQA11S/IQA11N | × | JPEG | × | O |
| | IQA12S/IQA12N | × | JPEG | × | O |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | IQA13S/IQA13N | × | JPEG | × | O |
| | IQA15S/IQA15N | × | JPEG | × | O |
| | IQ040SI/IQD40SI | × | JPEG | × | × |
| | IQ041SI/IQD41SI | × | JPEG | × | O |
| | IQ042SI/IQD42SI | × | JPEG | × | O |
| | IQ540SI | × | JPEG | × | × |
| | IQ541SI | × | JPEG | × | O |
| | IQ542SI | × | JPEG | × | O |
| | IQ711/IQ751 | × | JPEG | × | O |
| | IQ802/IQ852 | × | JPEG | × | O |
| | IQ803/IQ853 | × | JPEG | × | O |
| | IQ805/IQ855 | × | JPEG | × | O |
| | IQ811/IQ851 | × | JPEG | × | O |
| **Mobotix** | M12D-IT-DNight | O | JPEG／MxPEG | × | × |
| | M12D-Sec | O | JPEG／MxPEG | × | O |
| | M12D-Sec-DNight | O | JPEG／MxPEG | × | O |
| | M12D-Sec-R8 | O | JPEG／MxPEG | × | O |
| | M12D-Web | × | JPEG／MxPEG | × | O |
| **Pelco** | Série Spectra IV IP | × | JPEG／MPEG-4 | O | × |
| | IXE20DN | × | JPEG／H.264 | × | O |
| **Panasonic** | WV-NF302 | O | JPEG／MPEG-4 | × | × |
| | WV-NP304 | O | JPEG／MPEG-4 | × | × |
| | WV-NP1004 | × | JPEG／MPEG-4 | × | × |
| **SONY** | SNC-DF85N | O | JPEG／MPEG-4／H.264 | × | × |
| **Verint** | Nextiva S1950e | × | MPEG-4 | O [2] | × |

Nota:

1. As funções PTZ estão disponíveis quando as câmeras PTZ adicionais são conectadas.
2. Somente os protocolos Pelco D e Pelco P são aceitos para o controle PTZ. Selecione o modelo com o protocolo respectivo a partir da Lista de Dispositivos quando adicionar uma câmera IP compatível com a função PTZ ao Sistema GV.

## 1.5 Novas regras de emulador

Com o lançamento da versão V8.3.2, as regras de emuladores USB para o Sistema GV podem ser modificadas conforme a seguir:

- Antes da versão V8.3.2, até 2 emuladores USB podeiam funcionar em um Sistema GV. A partir da versão V8.3.2, até 4 emuladores USB podem funcionar juntos.
- Antes da versão V8.3.2, a combinação de emuladores USB dongles é afetada pelas funções Mestre e Escravo de cada emulador. A partir da versão V8.3.2, as funções Mestre e Escravo de até 4 emuladores USB são combinadas com o limite de 32 canais no total.

  Para o seguinte exemplo, **NVR (number)** indica o emulador NVR para as câmeras IP com o número de portas que fornece, **NVR (GV) (number)** significa o emulador NVR (GV) para dispositivos IP GV com o número de portas que fornece, e **AVP** significa a função AVP (Processo de vídeo avançado). A combinação de quatro emuladores dá ao Sistema GV capacidade de AVP, emulador NVR de 24 portas e emulador NVR (GV) de 32 portas, mas com o limite de 32 canais no total.

| **Emulador 1** | | **Emulador 2** | | **Emulador 3** | | **Emulador 4** | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Mestre** | **Escravo** | **Mestre** | **Escravo** | **Mestre** | **Escravo** | **Mestre** | **Escravo** |
| AVP | | NVR 4 + NVR (GV) 4 | | NVR 4 + NVR (GV) 16 | AVP | NVR 16 + NVR (GV) 16 | AVP |
| **Resultado combinado:** AVP + NVR 24 + NVR (GV) 32 | | | | | | | |

## 1.6 Limite de memória aprimorado

A partir da versão V8.3.2, o limite de memória do Sistema GV é aumentado de 1.3 GB para 1.7 GB. Quando o uso de memória do Sistema GV exceder o limite de 1.7 GB, surgirá uma mensagem para advertir o usuário. Quado persistir o problema de alta memória, o Sistema GV pode ficar instável e reinicializar sozinho.

Para reduzir o uso de memória, feche um ou mais desses aplicativos: conexão a dispositivos de vídeo IP, análise de vídeo, análise avançada de vídeo e pré-gravação por memória. Para examinar o uso da memória atual do Sistema GV, clique no botão **Configure (Configurar)** na tela principal, clique em **Tools (Ferramentas)** e selecione **Memory Usage (Uso de memória)**.

---

**Nota:**

1. O mecanismo de monitoramento e advertência de uso de memória atual do Sistema GV está disponível somente para **Windows XP SP1 ou mais recente**.
2. Para melhorar o limite de memória, o número padrão de dias para o qual os dados estão carregados no Log do Sistema (Navegador de log ao vivo) é alterado de 7 dias para 2 dias. Para encontrar mais logs de dados, use o navegador de log avançado para definri o critério de filtro para pesquisa.

---

# 2. Sistema principal e ViewLog

Este capítulo apresenta os novos recursos do sistema principal e ViewLog.

## 2.1 Recuperação de senha por e-mail

Anteriormente, quando a senha era esquecida, os únicos dois métodos para resolver a questão era reinstalando o Windows ou executando *PassUnInStall.exe* se este foi habilitado antes. Agora, você pode clicar no botão **Enviar senha** para enviar um e-mail para si mesmo com a senha, evitando as dificuldades dos dois métodos acima.

Se você for um dos supervisores, mas não se lembrar de sua ID, e-mails em separado com senhas serão enviados para todos os supervisores respectivamente, após clicar no botão **Enviar senha**. Ou se você for um supervisor e se lembrar da ID, mas não da senha, insira primeiro a ID e clique no botão **Enviar senha** para enviar um e-mail de recuperação de senha somente para si. Se você não for um supervisor, insira primeiro a ID e clique no botão **Enviar senha** para enviar um e-mail de recuperação de senha somente para si.

*Figura 2-1*

Siga essas etapas para habilitar o recurso de recuperação de senha para enviar a senha de uma conta ao endereço de e-mail designado:

1. Certifique-se de que o servidor de e-mail foi configurado. Para acessar esta configuração, clique no botão **Configure (Configurar)** na tela principal, selecione **Ajustes Gerais** e selecione **E-Mail Setup (Configuração de e-mail)**. Para obter detalhes consulte *Envio de alertas através de contas de e-mail*, Capítulo 1, *Manual do Usuário* no DVD do software do sistema de vigilância.

2. Na tela principal, clique no botão **Configure (Configurar)**, selecione **Ajustes Gerais,** selecione **Configurar senha** e selecione **Local Account Edit (Editar conta local)**. Aparece a caixa de diálogo de configuração de senha.
3. Selecione **Send password by E-mail (Enviar senha por e-mail)**.

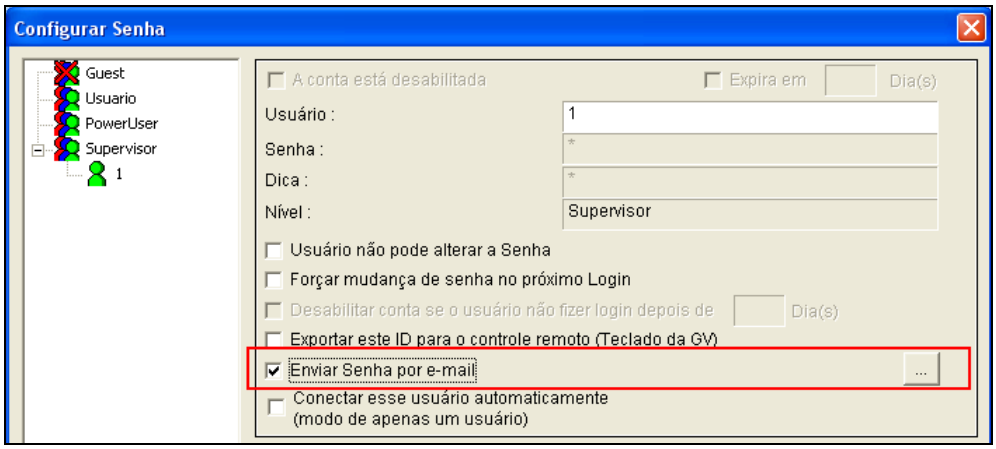



*Figura 2-2*

4. Clique no botão **[…]** para adicionar os endereços de e-mail que deseja enviar quando o botão **Send Password (Enviar senha)** for clicado na janela de login. Aparece essa caixa de diálogo.

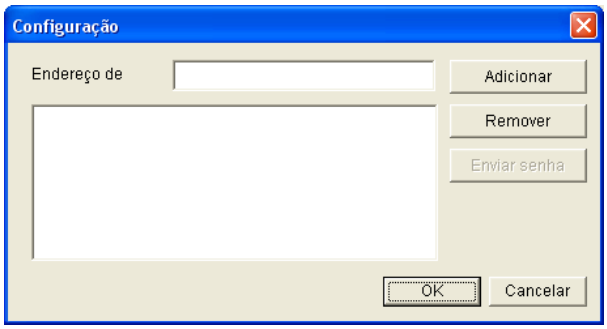



*Figura 2-3*

5. Digite o e-mail no campo **Endereço de** e clique no botão **Adicionar** para adicioná-lo à lista de e-mails. É permitido inserir múltiplos endereços de e-mail.
6. Clique no botão **E-mail Password (Enviar senha por e-mail)** para testar e enviar a senha para todos os e-mails da lista.
7. Clique no botão **OK** para aplicar as configurações.

Na próxima vez que esquecer sua senha na janela de login, você pode clicar no botão **Enviar senha** para enviar a senha para os e-mails que você adicionou na lista de e-mail.

## 2.2 Controle da Caixa GV-I/O em redes

A partir da versão V8.3.2, a Caixa GV-I/O de 8 e 16 portas vem com a opção do Módulo Ethernet. Com a conectividade de rede, a Caixa GV-I/O de 8 e 16 portas pode se conectar com o Sistema GV para monitoramento de status e controle de entrada/saída.

Para adicionar os dispositivos de entrada/saída da Caixa GV-I/O ao Sistema GV:

1. Crie uma conexão de rede entre a Caixa GV-I/O e o Sistema GV. Veja *Acesso à Caixa GV-I/O em redes* no *Guia de Instalação V8.3.2*.
2. Use **Ajuste de Dispositivo I/O Virtual** para adicionar a Caixa GV-I/O ao Sistema GV. Consulte *Controle de entrada/saída virtual*, Capítulo 6, do *Manual do Usuário* no DVD de programa do sistema de vigilância.

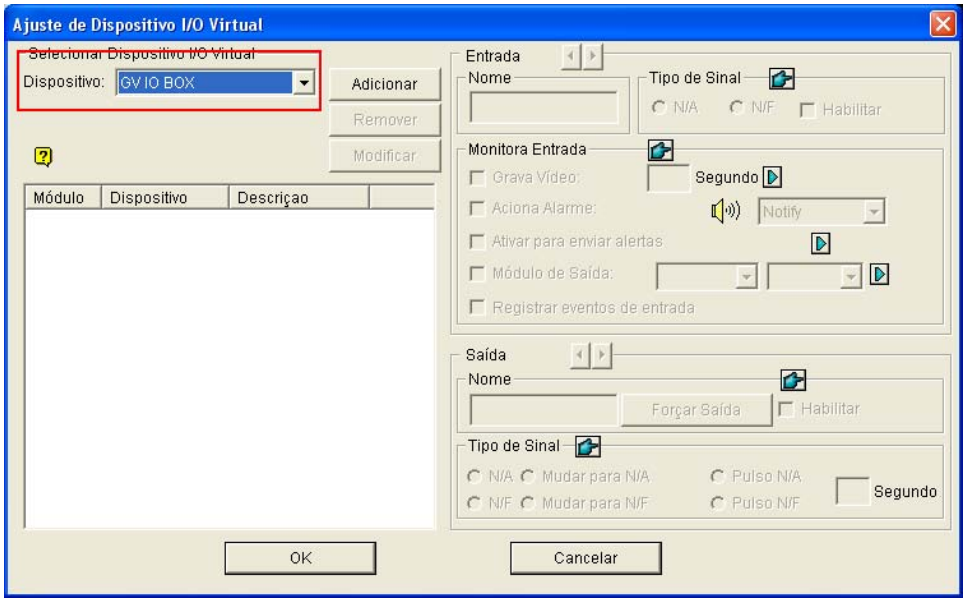



*Figura 2-4*

## 2.3 Monitoramento associado

Você pode ajustar os canais de câmera para iniciar a gravação quando algum dos canais de câmera associados começar a gravação.

1. Na tela principal, clique no botão **Configure (Configurar)**, selecione **Ajustes Gerais**, selecione **Configuraçãoes do sistema** e selecione **de Gravação de Câmera**. Aparece essa caixa de diálogo.

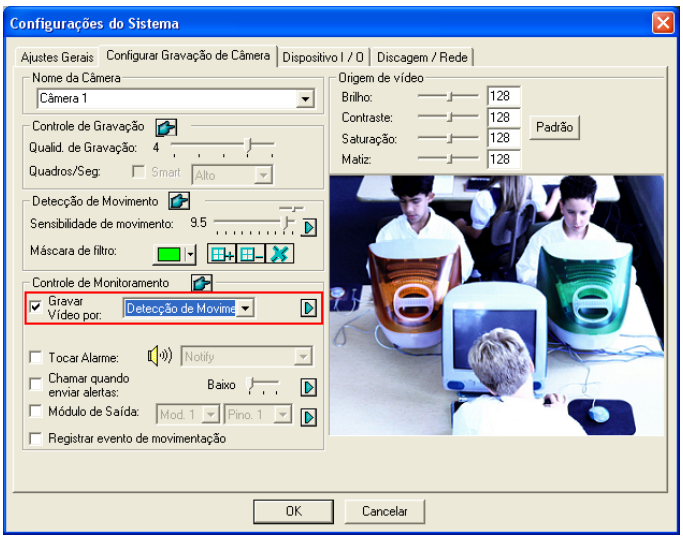



*Figura 2-5*

2. A partir da lista suspensa **Giavar Vídeo por**, selecione **Detecção de movimento** ou **Day-Night (Dia-Noite)**. Se você selecionar **Day-Night (Dia-Noite)**, lembre-se de clicar no botão de **Arrow (Seta)** ao lado para configurar a duração e também ajustar o modo de gravação para ser **Detecção de movimento**.
3. Clique no botão de **Arrow (Seta)** à direita de **Sensibilidade de movimento** e selecione **Detecção de movimento porGroup**. Aparece essa caixa de diálogo.

*Figura 2-6*

4. Selecione os canais de câmera que deseja estar associados à câmera atual. Neste exemplo, a Câmera 1 está sendo configurada e não pode ser selecionada, portanto está sombreada em cinza. As Câmeras 2 e 3 são selecionadas para estarem associadas à Câmera 1.
5. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

A partir do exemplo (Figura 2-6), sempre que a Câmera 2 ou 3 começar a gravar, a Câmera 1 também começará a gravação.

## 2.4 Ajuste da relação de aspecto em visualização ao vivo

Antes da versão V8.3.2, todos os canais de câmera visualizados em uma resolução de tela ampla de **1280 x 800**, **1440 x 900**, **1680 x 1050** e **1920 x 1080** eram automaticamente esticados na largura e fora de proporção. Agora você pode definir sua própria relação de aspecto para os canais de câmera, de forma que não sejam esticados quando vizualizados em um monitor de tela ampla.

1. Na tela principal, clique no botão **Configure (Configurar)**, selecione **A/V Setting (Configuração A/V)** e selecione **Wide Display Setup (Configuração de exibição ampla)**. Aparece essa caixa de diálogo.

*Figura 2-7*

| Opção | Função |
|---|---|
| Para Modo de Painel | ■ **Fit:** Acomoda automaticamente a relação de vídeo ao canal de câmera. O resultado será esticado na resolução de tela ampla.<br>■ **3:2:** As mudanças na relação de aspecto do canal de câmera exibido na tela Sistema Principal/Matriz Digital para 3:2.<br>■ **4:3:** As mudanças na relação de aspecto do canal de câmera exibido na tela Sistema Principal/Matriz Digital para 4:3.<br>■ **5:4:** As mudanças na relação de aspecto do canal de câmera exibido na tela Sistema Principal/Matriz Digital para 5:4. |
| Para Modo de Tela Cheia | |
| Para Matriz Digital | |

2. Clique no botão **OK** para aplicar as configurações.

## 2.5 Obtenção de instantâneos de vídeo automaticamente

A função **Snapshot de vídeo** é adicionada ao Índice de Objeto de aplicativos de Análise de Vídeo. Permite que o sistema obtenha continuamente 2 instantâneos de um vídeo a cada segundo quando o monitoramento é iniciado. Com a função, você pode manter imagens de vídeo por muito mais tempo, já que os instantâneos são no formato JPEG que é muito menor que o formato AVI em tamanho de arquivo.

Com **Object Index Search**, você pode procurar instantâneos e reproduzi-los instantaneamente ou abrir as imagens com o visualizador de imagem padrão.

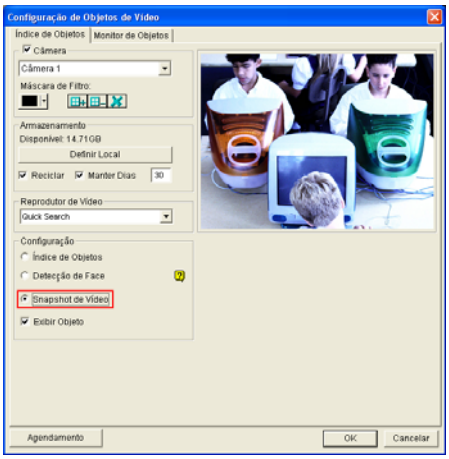



*Figura 2-8*

### 2.5.1 Configuração de instantâneos de vídeo

Você pode selecionar até 16 câmeras para obter instantâneos de vídeo.

1. Na tela principal, clique no botão **Configure (Configurar)**, selecione **Video Analysis (Análise de vídeo)** e selecione **Object/Index Monitor Setup (Configuração de índice de objeto/monitor)**. Aparece a caixa de diálogo Camera Applied Object Index/Monitor (Índice de objeto/monitor aplicado pela câmera).
2. Selecione as câmeras desejadas a serem configuradas.
3. Clique no botão **Configure (Configurar)**. Aparece a janela Video Object Setup (Configuração de objeto de vídeo).
4. Selecione uma câmera a partir da lista suspensa e habilite **Câmera**.
5. Na seção de Configuração, selecione **Snapshot de vídeo**.
6. Clique em **OK** para aplicar as configurações.
7. Inicie o monitoramento para obter instantâneos.

---

**Nota:** Após iniciar o monitoramento, o sistema obterá continuamente 2 instantâneos a cada segundo, independente se há movimento ou não.

---

### 2.5.2 Procura de instantâneos de vídeo

Você pode localizar instantâneos dentro de câmeras específicas e período de tempo com a função **Object Index Search (Procura de índice de objetos)**.

1. Na tela principal, clique no botão **ViewLog** e selecione **Search Object Index (Procurar índice de objetos)**. Aparece essa caixa de diálogo.

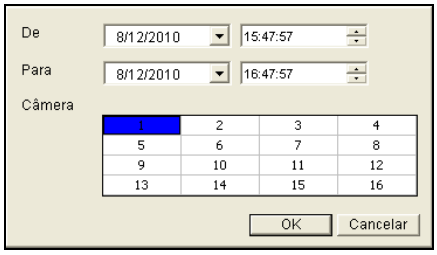



*Figura 2-9*

2. Especifique um período de tempo e câmeras e clique em **OK** para iniciar a procura. Aparecem as duas janelas.

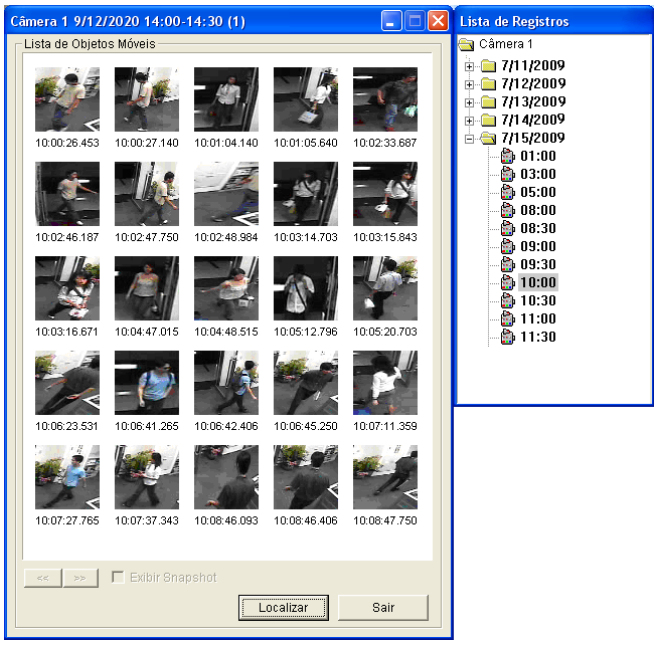



*Figura 2-10*

3. Na janela **Lista de Registros**, expanda a pasta de Câmera para exibir todas as pastas de datas encontradas e arquivos de segmento de tempo.
4. Clique em um arquivo de segmento de tempo para abrir seus quadros incluídos na janela **Lista de objetos Moveis**.
5. Para reproduzir imagens com Quick Search (Procura rápida) ou reprodutor ViewLog, clique duas vezes no quadro desejado.
6. Para exibir a imagem com seu visualizador de imagens padrão do Windows, por exemplo, Paint, selecione **Show snapshot (Mostrar instantâneo)** na parte inferior da janela Moving Object List (Lista de objetos Moveis) e clique duas vezes no quadro desejado.

## 2.6 Rastreio avançado de câmera simples

O rastreio avançado de câmera simples está adicionado aos aplicativos de Rastreio de Objetos. Diferente de **Single Camera Tracking (Rastreio de câmera simples)** baseado no movimento, o **Advanced Single Camera Tracking (Rastreio avançado de câmera simples)** é um rastreio de objeto baseado em cor. Detecta e rastreia a diferença de cor entre o alvo e o fundo independente do movimento. Um rastreio estável e constante de um objeto, portanto, é assegurando quando vários movimentos grandes ocorrem no visor da câmera.

Já que a cor do objeito está sujeita a mudanças de iluminação, uma fonte de luz estável é necessária para a função de rastreio avançado funcionar.

Com a função **Programação**, é possível combinar 'Rastreio de câmera simples' e 'Rastreio avançado de câmera simples' juntos para obter o melhor resultado. Por exemplo, 'Rastreio de câmera simples' pode ser ajustado à noite e 'Rastreio avançado de câmera simples' durante o dia com uma fonte de luz estável para rastreio de objetos.

As câmeras PTZ certificadas para este recurso incluem:

| **Marca / Modelo** |
|---|
| COP 15-CD53W (Protocolo Pelco D) |
| Messoa Série SDS600 |
| Messoa Série D-700 |
| Pelco Spectra III |
| Cúpula VIDO.AT |
| AcutVista SSD-7971D |

**Nota:**

1. É necessário o emulador AVP para esta função de rastreio avançado funcionar.
2. Quando três aplicativos de Rastreio de Objeito estiverem habilitados juntos, a prioridade é para Rastreio de Objeto e 'Rastreio avançado de câmera simples' e 'Rastreio de câmera simples'.

### 2.6.1 Adição de uma câmera PTZ

Antes de ajustar a função de rastreio, adicione a câmera PTZ ao sistema.

1. Na tela principal, clique no botão **Configure (Configurar)**, selecione **Ajustes Gerais** e selecione **Configuraçãoes do sistema**. Aparece a caixa de diálogo System Configure (Configuraçãoes do sistema).
2. Na seção PTZ Control (Controle PTZ), selecione **PTZ Device Setup (Configuração do dispositivo PTZ)** e, em seguida, selecione a câmera PTZ a partir da lista suspensa.
3. Clique no botão . Aparece uma caixa de diálogo de configuração.
4. Selecione **Activate (Ativar)**.
5. Selecione **Enable Object Tracking (Habilitar rastreio de objeto)**.
6. Especifique a porta COM, taxa de baud e velocidade da câmera PTZ.
7. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

### 2.6.2 Configuração de rastreio avançado de câmera simples

1. Na tela principal, clique no botão **Configure (Configurar)**, selecione **Video Analysis (Análise de vídeo)**, selecione **Object Tracking Application (Aplicativo de rastreio de objeto)**, selecione **Object Tracking Setup (Configuração de rastreio de objeto)** e clique na guia **Trackomg com uma Câmera avamçado**. Aparece essa caixa de diálogo.

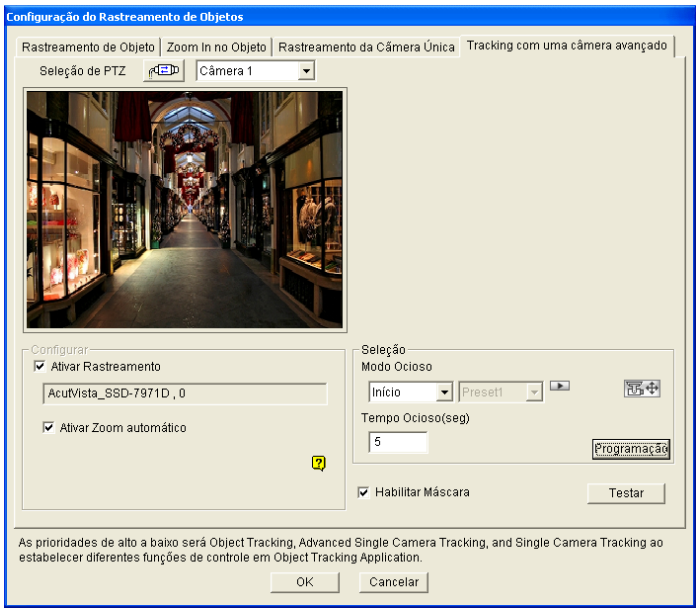



*Figura 2-11*

2. Selecione a visualização de câmera correspondente a partir da lista suspensa **PTZ Selection (Seleção PTZ)**.
3. Selecione **Ativar Rastreamemto**. A caixa de diálogo PTZ Selection (Seleção PTZ) aparece.
4. Selecione o dispositivo PTZ específico e o endereço de seu hardware, e clique **OK**.

5. Clique no botão para ajustar a direção e o nível de zoom da câmera.
6. Para manter constante automaticamente o tamanho alvo durante o rastreio, selecione **Ativar Zoom automático**.
7. Para ajustar a câmera para voltar à posição inicial ou uma predefinida quando ficar estacionária por determinado tempo, especique **Modo Ocioso** e **Tempo Ocioso** em segundos. Observe que sua câmera deve aceitar a posição inicial e a posição predefinida deve ser primeiro configurada no sistema.
8. Se necessário, use a função Mask (Máscara) selecionando **Habilitar máscara** e mascare as áreas na visualização da câmera onde objetos não serão rastreados.
9. Clique em **Testar**. Mova um objeto pela visualização da câmera e seu movimento deve ser rastreado.
10. Clique em **OK** para aplicar as configurações.
11. Para iniciar o rastreio avançado de câmera simples, clique no botão **Configure (Configurar)**, selecione **Video Analysis (Análise de vídeo)**, selecione **Object Tracking Application (Aplicativo de rastreio de objeto)** e clique em **Object Tracking Start (Iniciar rastreio de objeto)**.

## 2.7 Rastreio digital de objeto

Sem necessitar de uma câmera PTZ, o rastreio digital de objeto fornece-lhe um rastreio em tempo real de até 7 objetos em movimento e a ampliação dos objetos visados. A função de rastreio digital que combina com a Vizualização PIP ou PAP pode ser um ajuda para avistar qualquer atividade suspeita na área de vigilância.

---

**Nota:** É necessário um emulador (dongle) AVP para a função funcionar.

---

### 2.7.1 Configuração de rastreio digital de objeto

1. Na tela principal, clique no botão **Configure (Configurar)**, depois em **Advanced Video Analysis (Análise avançada de vídeo)** e selecione **Digital Object Tracking Setting (Configuração de detecção avançada de mudança de cena)**.
2. Selecione a câmera desejada para configuração e clique no botão **Configure (Configurar)**. Aparece essa caixa de diálogo.

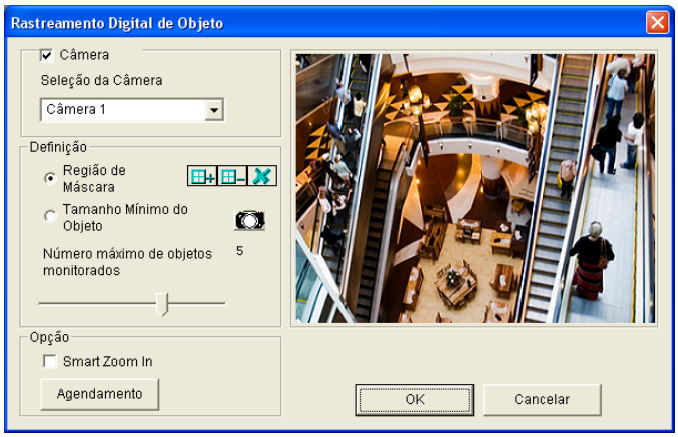



*Figura 2-12*

3. Selecione uma câmera a partir da lista suspensa Camera Selection (Seleção de câmera) e habilite **Câmera** para configuração.
4. Na seção Definition (Definição), há três opções:
   - **Mask Region (Região de máscara)**: Se necessário, mascare a área na visualização da câmera onde o movimento será ignorado.
   - **Min Object Size (Tamanho mínimo do objeto)**: Primeiro clique no botão para congelar a imagem e depois use o mouse para delinear o tamanho mínimo do objeito para rastreio na imagem.
   - **Max Number of Tracked Objects (Número máximo de objetos rastreados)**: Use o controle deslizante para escolher o número máximo de objetos a serem rastreados. O valor máximo é 7. Este número também determina quantas caixas de navegação serão deixadas livres para selecionar áreas de interesse na visualização PAP (veja a etapa 5 no tópico *Início do rastreio digital de objeto na visualização PAP* adiante).

5. Na seção Option (Opção), selecionar **Smart Zoom In (Aproximação inteligente do zoom)** pode focar a parte superior do objeto visado durante o rastreio.
6. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

**Nota:**

1. A função irá parar o rastreio de um objeto quando permanecer estacionário na visualização da câmera por 3 segundos.
2. Leva-se cerca de 3 a 5 segundos para iniciar o rastreio após trocar para outro canal para rastreio de objeto.

## 2.7.2 Início de rastreio digital de objeto na visualização PIP

A visualização PIP (Picture-in-Picture) com rastreio digital de objeto pode rastrear até 7 objetos em movimento e aproximar o primeiro objeto visado.

1. Na tela principal, clique no nome da câmera desejada e selecione **PIP View** (Visualização PIP).
2. A tela troca automaticamente para uma divisão e uma janela inserida na visualização da câmera aparece no canto inferior direito. As caixas de navegação também aparecem dentro da janela inserida para focar os objetos em movimento.

*Figura 2-13*

3. O primeiro objeto entrando na visualização da câmera será destacado e aproximado na tela de visualização ao vivo. Você pode trocar o destaque para outro objeto rastreado clicando nesta caixa de navegação.

**Nota:** Mover ou ajustar manualmente o tamanho da caixa de navegação está desabilitado na visualização PIP quando o rastreio digital de objeto está habilitado.

### 2.7.3 Início de rastreio digital de objeto na visualização PAP

A visualização PAP (Picture-and-Picture) com rastreio digital de objeto pode criar efeitos de vídeo dividido em até 7 visualizações aproximadas de objeitos em movimento.

1. Na tela principal, clique no nome da câmera desejada e selecione **PAP View (Visualização PAP)**.
2. A tela troca automaticamente para uma divisão e uma fileira de janelas inseridas aparece em torno da tela de visualização ao vivo. O número de janelas inseridas é baseado no número definido para **Max Number of Tracked Objects (Número máximo de objetos rastreados)**.

*Figura 2-14*

3. Quando um objeto em movimento entra na visualização da câmera, ele será destacado com uma caixa de navegação para ajudar a rastrear o objeto. Uma janela inserida também exibirá a imagem ampliada do objeto rastreado.
4. Você pode também desenhar a caixa para selecionar uma área de foco e esta área selecionada é imediatamente refletida em uma janela inserida. Até 7 caixas **(Max Number of Tracked Objects (Número máximo de objetos rastreados))** podem ser desenhadas para áreas de foco. Por exemplo, você pode desenhar 5 caixas para ser áreas de foco se selecionar 2 para o número máximo de objetos rastreados (veja a Etapa 3 no tópico *Configuração de rastreio digital de objeto* anteriormente).
   - Para excluir uma área de foco, clique com o botão direito na caixa desenhada, selecione **Focus Area of PAP Mode (Área de foco do Modo PAP)** e selecione **Delete (Excluir).**
   - Para adicionar outra área de foco quando menos de sete caixas são desenhadas, clique na imagem com o botão direito do mouse quando, selecione **Mega Pixel Setting (Configuração de megapixel)** e selecione **Enable Add-Focus-Area-Mode (Habilitar adição de modo de área de foco)**. Em seguida desenhe uma caixa na imagem.

## 2.8 Suporte a RTSP para comunicação com câmeras IP

Você pode adicionar uma câmera IP ao Sistema GV usando o RTSP (Real Time Streaming Protocol, ou seja, protocolo de transferência de dados em tempo real) se este protocolo for aceito pela sua câmera IP. Isso é útil para configurar uma câmera IP que não esteja na lista de dispositivos IP aceitos (consulte *Apêndice D*, *Manual do Usuário* no DVD do programa do sistema de vigilância).

---

**Nota:** O RTSP é um protocolo que lhe permite acessar fluxos de vídeo usando media players compatíveis como Windows Media Player ou software equivalente como o Sistema GV.

---

Para acessar fluxos de vídeo usando o protocolo RTSP:

1. Clique no botão **Configure (Configurar)**, selecione **Ajustes Gerais**, selecione **Camera Audio Install (Instalção de áudio de câmera)** e clique em **IP Camera Install (Instalação de câmera IP)**.
2. Selecione **Install IP Camera (Instalar câmera IP)**, selecione o número de câmeras IP que deseja vincular e clique em **Configure (Configurar)**.
3. Clique no botão **Add Camera (Adicionar câmera)** para adicionar manualmente uma câmera IP. Aparece essa caixa de diálogo.

*Figura 2-15*

4. Digite o endereço IP, nome e senha de usuário da câmera IP. Altere a porta padrão se necessário.
5. Selecione **Protocol (Protocolo)** na lista suspensa Brand (Marca).

6. Selecione o protocolo que é aceito pela sua câmera IP a partir da lista suspensa Device (Dispositivo).
   - **GV_HTTP_SDK_RTSP:** Esta opção é para usuários de GeoVision SDK. O protocolo RTSP utiliza uma porta HTTP para fluxo contínuo de dados da câmera IP.
   - **RTSP over HTTP:** O protocolo RTSP utiliza uma porta HTTP para fluxo contínuo de dados da câmera IP.
   - **RTSP over TCP:** O protocolo RTSP utiliza uma porta TCP para fluxo contínuo de dados da câmera IP.
   - **RTSP over UDP:** O protocolo RTSP utiliza uma porta UDP para fluxo contínuo de dados da câmera IP.
7. Na caixa de diálogo do Comando RTSP, insira o endereço do link RTSP. Para o comando RTSP, consulte a documentação de sua câmera IP. Por exemplo:
   - Insira RTSP://<IP da câmera IP>/<codec>/media.amp para uma câmera IP AXIS.
   - Insira RTSP://nome de usuário:senha@<IP da câmera IP> para uma câmera IP HIKVISION.
8. Clique em **OK**. A IP camera é adicionada a lista.

## 2.9 Programação para análise de vídeo avançada e análise de vídeo

Um monitoramento de programação foi adicionado à maioria das funções de **Advanced Video Analysis (Análise de vídeo avançada) Video Analysis (Análise de vídeo)**. Este recurso lhe permite maximizar o uso de câmeras e efeitos de análise de vídeo em cada câmera. Com este recurso, você pode definir múltiplos efeitos de análise de vídeo em cada câmera em tempos diferentes.

Por exemplo, anteriormente quando você queria configurar **Counter Setting (Ajuste de contador)** para contar o número de pessoas durante o horário de trabalho e também definir **Intrusion Alarm Setting (Ajuste de alarme de invasão)** para detecção de ladrão após o horário de trabalho, você exigirá 2 câmeras no mesmo local para este cenário. Mas com o recurso, você pode definir uma programação com apenas 1 câmera para fazer o **Counter Setting (Ajuste do contador)** entre 7 horas e 17 horas (horário de trabalho) e **Intrusion Alarm Setting (Ajuste do alarme de invasão)** entre 17 horas e 7 horas (horário após o trabalho).

Há somente algumas funções de análise de vídeo que não aceita o recurso de programação. Essas funções são **Camera Popup Setting (Ajuste de câmera popup)**, **Advanced Motion Detection (Detecção avançada de movimento)**, **Video Lowpass Filter Setting (Ajuste de filtro passa-baixo de vídeo)** e **Panorama Setting (Ajuste de panorama)**.

Para definir a programação de análise de vídeo:

1. Na tela principal, clique no botão **Configure (Configurar)**, selecione **Video Analysis (Análise de vídeo)** ou **Advanced Video Analysis (Análise de vídeo avançada)**, selecione uma função de análise aceita e selecione as câmeras a serem configuradas e clique em **Configure (Configurar)**. Para este exemplo, **Counter/Intrusion Alarm Setting (Ajuste de alarme de invasão/contador)** é selecionado e aparece esta caixa de diálogo.

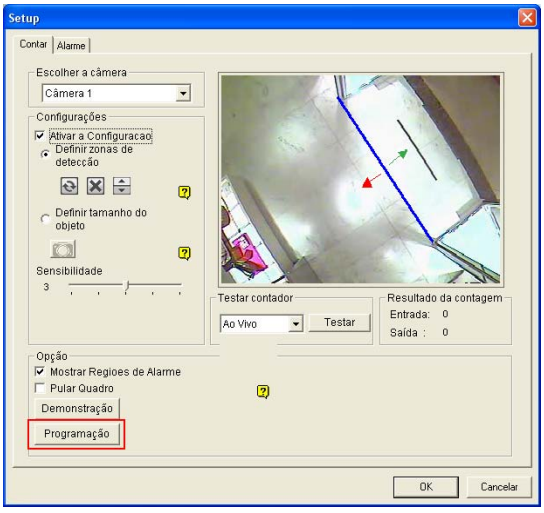



*Figura 2-16*

2. Clique no botão **Programação** no canto inferior esquerdo da caixa de diálogo. Aparece essa caixa de diálogo.

*Figura 2-17*

3. Selecione **Ativar Programacao** para habilitar a programação de análise de vídeo.
4. Selecione **Extensão 1** e especivique o período de tempo. O período que você especificar é efetivo de segunda-feira a domingo.
5. Defina outras durações com base em seus requisitos.
6. Para ter a função de análise de vídeo o dia todo no fim-de-semana, selecione **Aplicar fim de semana** e defina se o fim-de-semana inclui **Sábado e Domingo** e **Somente domingo**.
7. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

## 2.10 Desabilitação de alerta para eventos de análise de vídeo avançada

Agora o alerta acionado pelos seguintes eventos da Análise de Vídeo Avançada pode ser desabilitado de modo manual ou automático: **Crowd Deteção Mudança de Imagem Avançada**, **Advanced Scene Change Detection (Detecção avançada de mudança de cena)**, **Advanced Unattended Object Detection (Detecção avançada de objeto desacompanhado)** e **Advanced Missing Object Detection (Detecção avançada de objeto ausente)**.

Quando um alerta é acionado, desabilitar o alerta lhe permite desligar todos os métodos de alerta que foram configurados, incluindo alarme sonoro, caixa piscando e módulo de saída. Desabilitar o alerta não fará quaisquer mudanças na detecção ativada e suas configurações de alerta. O sistema continuará monitorando sem a necessidade do reinício do sistema ou aplicativo.

### 2.10.1 Desabilitação manual do alerta

Os seguintes procedimentos dá um exemplo de reinicialização manual de um alerta para um evento de **Advanced Unattended Object Detection (Detecção avançada de objeto desacompanhado)**.

1. Clique com o botão direito na imagem da câmera que possui uma caixa piscando que indica um alerta acionado, selecione **Câmera**, **Advanced Unattended Object Detection (Detecção avançada de objeto desacompanhado)** e selecione **Reset Background Model (Reiniciar modelo de fundo)** ou **Reset Alert (Reiniciar alerta)**.

*Figura 2-18*

- **Reset Background Model (Reiniciar modelo de fundo)**: Selecione esta opção para fazer com que o sistema reconstrua sua imagem de referência e reinicie o alerta acionado. A imagem de referência substituída será usada como a imagem de base de comparação com imagens na visualização da câmera para detectar mudanças. Neste exemplo, o aplicativo reconhecerá o objeto desacompanhado como aceitável para permanecer na visualização da câmera a partir deste ponto e não mais gerar qualquer alerta a respeito.

- **Reset Alert (Redefinir alerta)**: Selecione esta opção para desabilitar e reiniciar o alerta acionado. Neste exemplo, após o alerta ser reiniciado se o objeto desacompanhado permanecer além do tempo de tolerância especificado, o aplicativo ainda o detectará como um objeto desacompanhado e continuará gerando alerta.

## 2.10.2 Desabilitação automática do alerta

Para desabilitar todos os alertas automaticamente, selecione **Automatically Disable alarm** e defina a duração entre 1 e 1800 segundos.

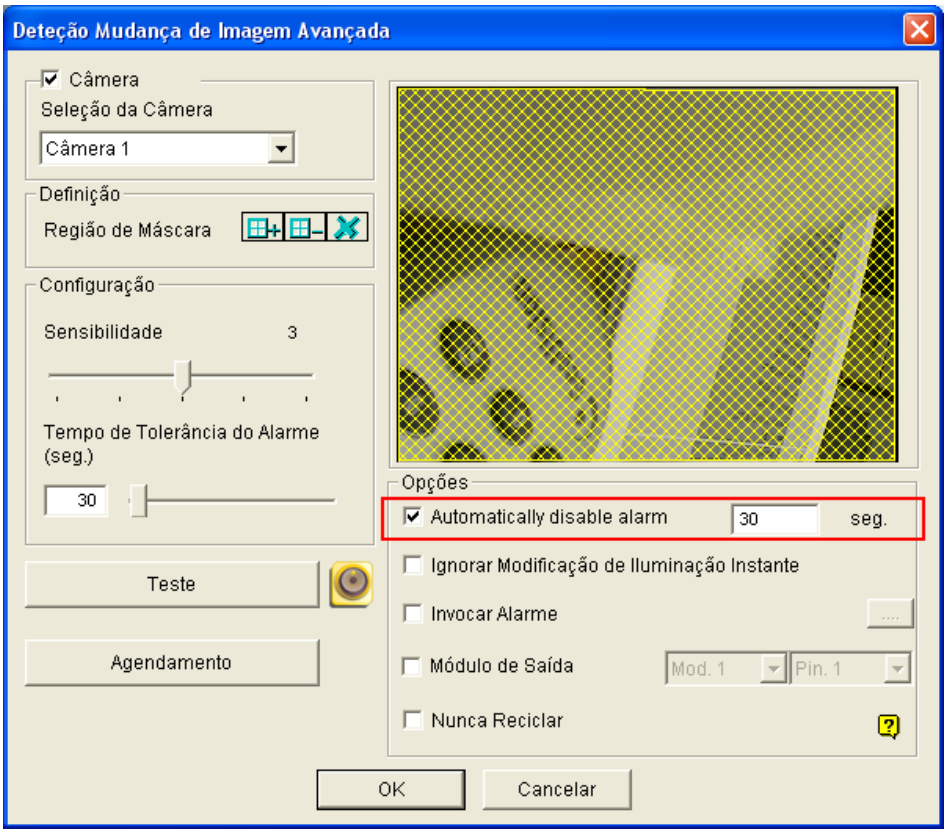



*Figura 2-19*

## 2.11 Modo aprimorado de definir a contagem de objeto e zonas de alarme de invasão

Anteriormente, você tinha que desenhar caixas para definir zonas de contagem de objeto e alarmes de invasão. Na versão V8.3.2, você pode definir o limite das duas zonas de detecção desenhando linhas entre elas. Desta maneira, você pode definir as zonas de detecção de maneira mais precisa quando não são quadradas. O exemplo a seguir mostra como usar este método para **object counting (contagem de objeto)**.

1. Na tela principal, clique no botão **Configure (Configurar)**, depois em **Video Analysis (Análise de vídeo avançado)** e selecione **Counter/Intrusion Alarm Setting (Ajuste de alarme de invasão/contador)**.
2. Selecione a(s) câmera(s) desejada(s) para configuração e clique no botão **Configure (Configurar)**.
3. Para definir o contador para contar objetos, clique na guia **Contador**. Aparece essa caixa de diálogo.

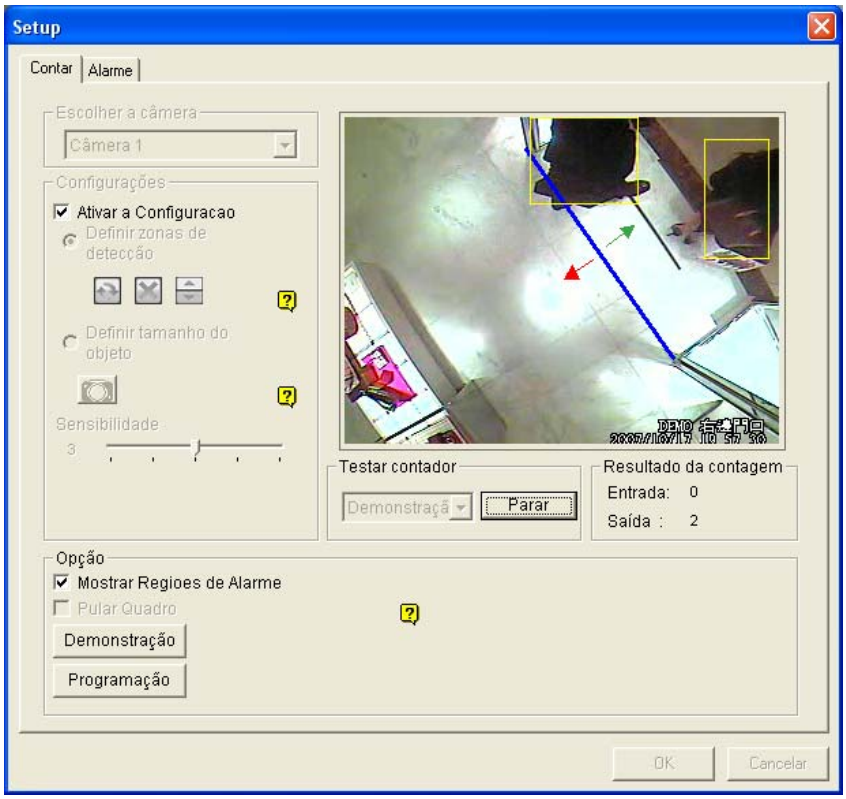



*Figura 2-20*

4. Na seção Choose Camera (Selecionar câmera), selecione uma câmera da lista suspensa para a configuração.
5. Use o mouse para desenhar linhas de forma a indicar os limites das zonas de detecção na imagem da câmera. O número máximo de linhas que podem ser desenhadas é 10.

6. Selecione **Ativar a Configuracao**.

   - **Definir zonas de detecção**:

| | |
|---|---|
| | Este botão é usado para trocar a direção e esquema de contagem. Clique neste botão para adicionar seta verde ou vermelha ou ambos.<br>A **red arrow (seta vermelha)** indica uma direção de entrada. Quando um objeto aparecer na visualização da câmera e se mover ao longo da direção da seta vermelha, ele será contado como 1 entrada.<br>A **green arrow (seta verde)** indica uma direção de saída. Quando um objeto aparecer na visualização da câmera e se mover ao longo da direção da seta verde, ele será contado como 1 saída. |
| | Clique neste botão para passar para outra linha e depois use o botão para excluir ou o botão para editar. |
| | Clique neste botão para excluir a linha. |

   - **Definir tamanho de objeto**: Primeiro clique no botão para congelar a imagem e depois use o mouse para delinear uma região que corresponda ao tamanho normal do objeito visado.

7. Para testar suas configurações de contagem, selecione **Live (Ao vivo)** a partir da lista suspensa Test Count (Teste contador) e depois clique no botão **Testar**. Note como o número muda na seção de Resultado de Contagem quando objetos atravessam as linhas delimitadoras. Use o controle deslizante para aumentar ou diminuir a sensibilidade de detecção se os objetos que passam não foram contados corretamente.

---

**Nota:** Se você atualizar seu Sistema GV da versão V8.3.1 para V8.3.2, suas configurações atuais para a Contagem de Objetos e Alarme de Invasão permanecem em vigor a menos que você defina novas configurações na versão V8.3.2.

---

Para obter detalhes sobre Contagem de Objeto e Alarme de Invasão, consulte *Contagem de objeto*, Capítulo 3, *Manual do Usuário* no DVD do software do sistema de vigilância.

## 2.12 Prevenção de término não autorizado do sistema

O Sistema GV pode ser protegido contra interrupção ou reinício por um servidor não autorizado.

Para restringir um usuário que não pertença ao nível de **Supervisor** de sair ou reiniciar o sistema, siga as etapas abaixo:

1. Na tela principal, clique no botão **Configure (Configurar)**, selecione **Ajustes Gerais**, selecione **Configurar senha** e selecione **Local Account Edit (Editar conta local)**. Aparece essa caixa de diálogo.

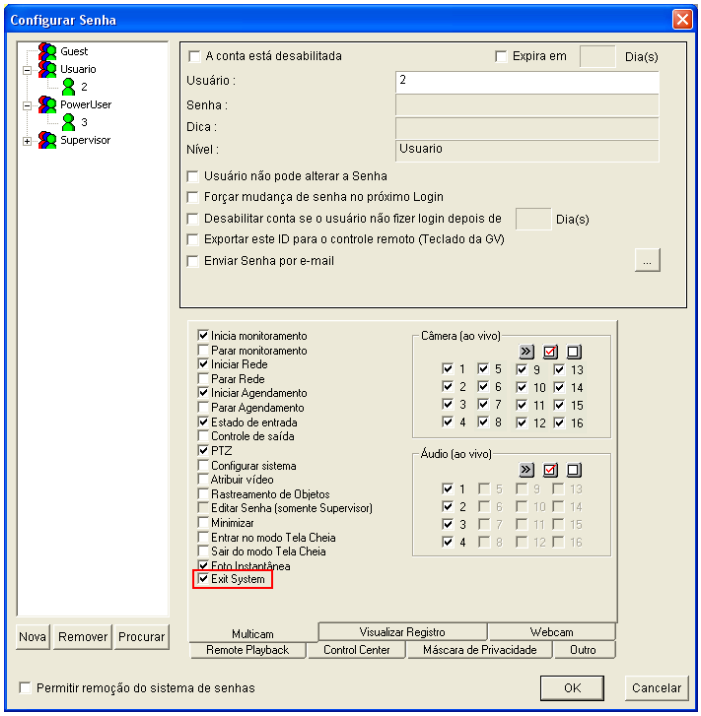



*Figura 2-21*

2. Selecione um usuário a partir da lista de usuário para exibir suas propriedades.
3. Selecione a guia **Multicam** abaixo e limpe a opção **Exit System (Sair do sistema)** para restringir o usuário de sair ou reiniciar o sistema.

O usuário com o privilégio restrito de Sair do Sistema será advertido com a seguinte mensagem quando sair ou reiniciar o sistema selecionando **Exit (Sair)** ou **Restart Multicam (Reiniciar múltiplas câmeras)**.

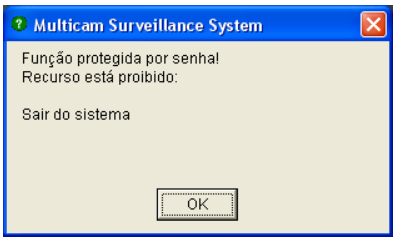



*Figura 2-22*

## 2.13 Suporte aprimorado para Teclado GV e GV-Joystick

A partir da versão V8.3.2, você pode conectar até 8 Teclados GV, GV-Joysticks ou a combinação dos dois dispositivos ao Sistema GV. Suporte para múltiplos teclados e joysticks lhe permite controlar monitores adicionais designados para popup de evento ou funções de procura de página. Há dois modos de aplicação em usar o teclado ou joystick:

**Non-Monopoly Mode (Modo não monopólio)**

Neste modo, um Teclado GV pode controlar até 8 monitores ou até 8 Teclados GV podem funcionar com até 8 monitores juntos. Ao definir e pressionar as **Function Keys (teclas de função)** no Teclado GV, você pode trocar o controle entre o Sistema GV e monitores adicionais. Porque múltiplos teclados podem interagir no mesmo monitor ou Sistema GV, sugere-se aplicar o modo quando o Sistema GV e monitores adicionais são colocados perto um do outro. Veja *Novas teclas de função para o Teclado GV* abaixo.

**Monopoly Mode (Modo monopólio)**

Neste modo, cada Teclado GV ou GV-Joystick pode controlar somente um monitor designado. Este modo pode evitar a interação de múltiplos dispositivos no Sistema GV; portanto, sugere-se aplicar o modo quando o Sistema GV e monitores adicionais são colocados em lugares separados para diferentes operadores. Veja *Modo de monopólio para Teclado GV e GV-Joystick* abaixo.

---

**Nota:** As teclas de função não estão disponíveis no GV-Joystick.

---

### 2.13.1 Novas teclas de função para o Teclado GV

As novas teclas de função no GV-Keyboard pode aceitar o controle de monitores adicionais configurados para **Digital Matrix (Matriz digital)**, **Spot Monitor (Monitor pontual)** ou **Quad Spot Monitor (TV Quad) (Monitor pontual em quatro imagens, TV quad)**. Essas teclas permitem aos usuários pularem diretamente para o monitor selecionado para controle de exibição, tal como troca de divisão, troca de canal ou controle PTZ. Assim, um operador pode trocar rapidamente o controle para visualização entre esses monitores se algum deles exibir um evento que atraia a atenção através de popup de evento ou procura de página.

## Definição de teclas de função para acessar monitor adicional

É necessário executar **mcamctrl.exe** no fundo, enquanto usar o Teclado GV (sozinho ou com o GV-Joystick) para controle de exibição.

1. Execute **mcamctrl.exe** da pasta do sistema. Aparece essa caixa de diálogo.

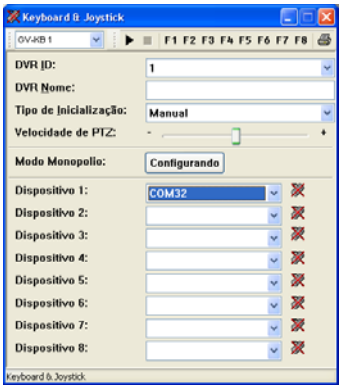



*Figura 2- 23*

2. No campo **Dispositivo** selecione a porta COM conectada ao Teclado GV. O número da porta COM pode ser encontrado no Gerenciador de Dispositivo.
3. Use a lista suspensa no canto superior esquerdo para selecionar um dispositivo a ser configurado.
4. Clique em uma tecla de função para definir um acesso rápido a um monitor adicional. Aparece essa caixa de diálogo.

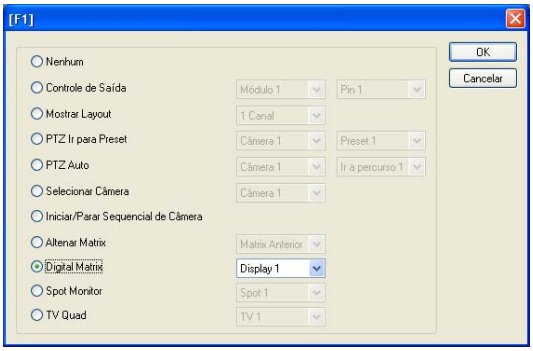



*Figura 2- 24*

5. Selecione **Digital Matrix (Matriz digital)**, **Spot Monitor (Monitor pontual)** ou **TV Quad** de acordo com sua configuração para aquele monitor.
6. Selecione um número de monitor específico para acesso rápido.
7. Repita a Etapa 3 a 6 para configurar outro Teclado GV.

**Nota:** Quando múltiplos Teclados GV ou GV-Joysticks estão conectados, certifique-se de verificar a instalação do driver de cada Teclado GV ou GV-Joystick no campo **Ports (Portas)** do **Device Manager (Gerenciador de dispositivos)**. Se o driver de algum dispositivo não estiver instalado corretamente, selecione **Install or Remove GeoVision GV-Series Driver (Instalar ou remover o driver da Série GV GeoVision)** no DVD do software para fazer sua instalação.

### Controle da exibição no monitor adicional

A figura a seguir ilustra as teclas do teclado que podem ser usadas para o controle de exibição nos monitores adicionais.

Para continuar com o comportamento de tela anterior após pressionar a tecla de função para assumir o controle do monitor adicional, pressione a mesma tecla de função novamente.

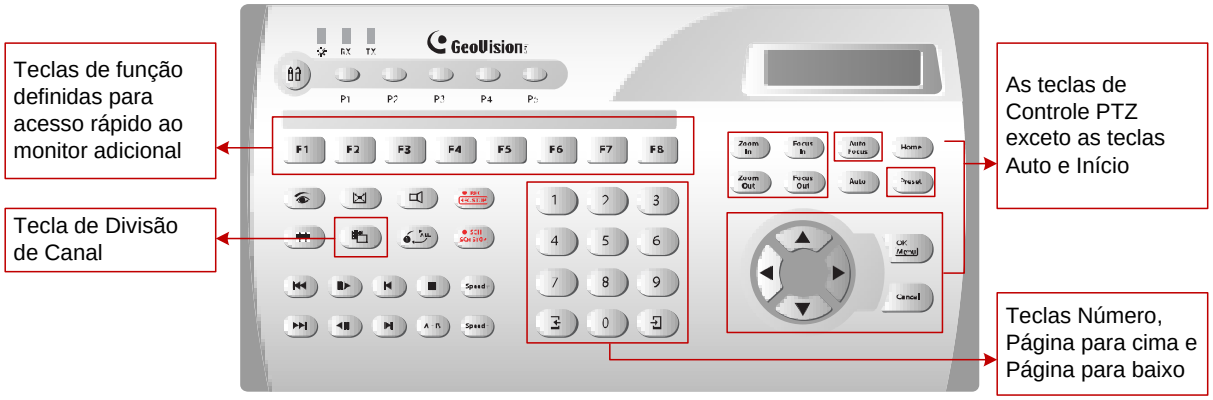



*Figura 2-25*

**Nota:** O controle PTZ funciona somente na Visualização Única.

## 2.13.2 Modo de monopólio para Teclado GV e GV-Joystick

O Modo de Monopólio do Teclado GV e GV-Joystick é projetado para controlar múltiplos monitores colocados em locais separados e bloquear o controle do Sistema GV a partir dos Teclados GV e GV-Joysticks. Portanto, os operadores posicionados nos monitores remotos podem usar esses periféricos para obter uma visualização mais de perto quando avistam algum evento interessante através de popup de evento ou procura de página.

O diagrama abaixo ilustra a fiação de 8 unidades da combinação de Teclado GV e GV-Joystick. Por causa da longa distância que monitores adicionais podem cobrir, múltiplos Teclados GV estão vinculados juntos através de cabos RS-485; esses cabos RS-485 vão para um conversor RS-485 como GV-Hub e depois conectam a um Sistema GV através da porta USB.

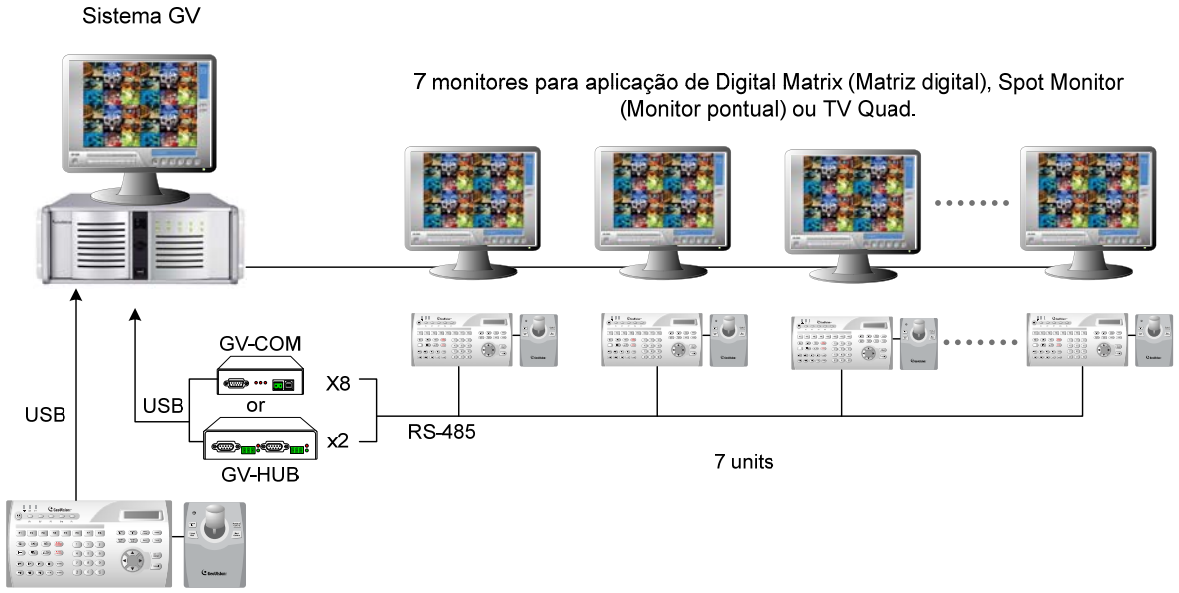



*Figura 2-26*

### Designação de um Teclado GV ou GV-Joystick a um monitor adicional

1. Execute **mcamctrl.exe** da pasta do sistema GV. Aparece a caixa de diálogo de teclado e joystick (Figura 2-23).
2. No campo **Dispositivo** selecione a porta COM conectada a cada Teclado GV ou GV-Joystick. O número da porta COM pode ser encontrado no Gerenciador de Dispositivo.

---

**Nota:** Quando múltiplos Teclados GV ou GV-Joysticks estão conectados, certifique-se de verificar a instalação do driver de cada Teclado GV ou GV-Joystick no campo **Ports (Portas)** do **Device Manager (Gerenciador de dispositivos)**. Se o driver de algum dispositivo não estiver instalado corretamente, selecione **Install or Remove GeoVision GV-Series Driver Install or Remove GeoVision GV-Series Driver (Instalar ou remover o driver da Série GV GeoVision)** no CDdo software para fazer sua instalação.

---

3. Clique no botão **Setting (Configurar)** no Modo de Monopólio. Aparece essa caixa de diálogo.

*Figura 2-27*

4. Selecione a guia **Dispositivo** para Teclado GV ou GV-Joystick para o qual deseja designar um monitor.
5. Selecione **Usado para um monitor específico**. Em Select Target (Selecíonar o alvo), selecione **Digital Matrix (Matriz digital)**, **Spot Monitor (Monitor pontual)**, **TV Quad** ou **Matrix (Matriz)** de acordo com a configuração daquele monitor, e selecione o número do monitor específico a partir da lista suspensa.
6. No Modo de Controle, selecione **Controle com GV-KB ou GV-KB conectado com GV-Joystick** ou **Controle com GV-Joystick**.

### Assumindo controle de monitores adicionais

- Somente para usuários de GV-Joystick:

Pressione **Previous Camera (Câmera anterior)** ou **Next Camera (Próxima câmera)** para assumir o controle do monitor adicional. Mantenha pressionada **Previous Camera (Câmera anterior)** até alcançar uma câmera anterior às câmeras PTZ primeiramente mapeadas ou **Next Camera (Próxima câmera)** até alcançar a próxima câmera das últimas câmeras PTZ mapeadas para voltar ao comportamento anterior do monitor, tal como procura de página ou popup de evento.

- Para usuários de Teclado GV ou Teclado GV com GV-Joystick:

Pressione **Switch Channel Division (Trocar divisão de canal)** , **Previous Screen (Tela anterior)** , **Next Screen (Próxima tela)** ou insira o número de câmera desejada para assumir o controle do monitor designado (pressione **Previous Camera (Câmera anterior)** ou **Next Camera (Próxima câmera)** no GV-Joystick para obter o mesmo efeito). Pressione **Cancel (Cancelar)** para voltar para o comportamento anterior do monitor, tal como procura de página ou popup de eventos.

### Controle da exibição em monitores adicionais

A figura a seguir ilustra as teclas do teclado que podem ser usadas para o controle de exibição no Modo de Monopólio.

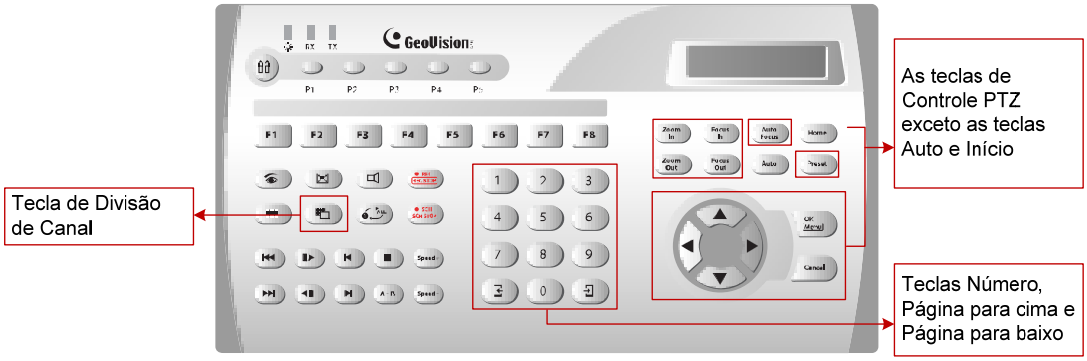

Tecla de Divisão de Canal
As teclas de Controle PTZ exceto as teclas Auto e Início
Teclas Número, Página para cima e Página para baixo

*Figura 2-28*

## 2.13.3 Panorama completo e controle de inclinação com GV-Joystick

Anteriormente, o GV-Joystick aceitava somente 4 direções de controle em câmeras PTZ, ou seja, para cima, baixo, esquerda e direita. Na versão V8.3.2, o GV-Joystick lhe permite mover panoramincamente ou inclinar suas câmeras PTZ para qualquer grau de ângulo, permitindo visar qualquer posição de uma área visualizável.

As câmeras PTZ certificadas para este recurso incluem:

| Marca / Modelo |
|---|
| AcutVista SSD-7971D |
| COP 15-CD53W (Protocolo Pelco D) |
| COP CD55X (Protocolo Pelco D) |
| Domo DynaColor |
| Dynacolor DynaHawk Zh701 |
| Domo de velocidade IP GeoVision |
| JVC (TK-C686E/TK-S655/TK-576B) |
| Lilin PIH-7625 |
| Lilin PIH-820 |
| Messoa Série SDS600 |
| Messoa Série D-700 |
| Série Pelco Spectra III |
| Minidomo Pelco Spectra SD4-W0 |
| VIDO. Domo AT |
| Domo D-max |

Observe que o recurso aceita também as câmeras PTZ certificadas conectadas a partir do Servidor GV-Vídeo e GV DVR Compacto.

## 2.14 Suporte GIS

Agora o Sistema GV pode gravar o vídeo juntamente com os dados de local GPS próprio e dispositivos IP conectados. Com os dados GPS gravados, você pode visualizar as gravações simultaneamente com os locais GPS do Sistema GV e dispositivos IP conectados em Google Maps, Microsoft Virtual Earth ou mapas auto-definidos.

Se você for usuário da estação de monitoramento **GV-GIS**, os dados GPS coletados, sem importar se do Sistema GV ou de dispositivos IP conectados, também podem ser enviados para o GV-GIS para monitoramento central.

### 2.14.1 Ajuste do Receptor GPS no Sistema GV

Para gravar os dados de local GPS do Sistema GV, **a GPS receiver with a USB connector (um receiptor GPS com um conector USB)** é necessário para conectar ao computador local. Também, você precisa executar o programa **GeoGISClient** no fundo para receber os dados GPS do receptor GPS.

1. Execute **GeoGISClient.exe** da pasta do Sistema GV. Aparece essa caixa de diálogo.

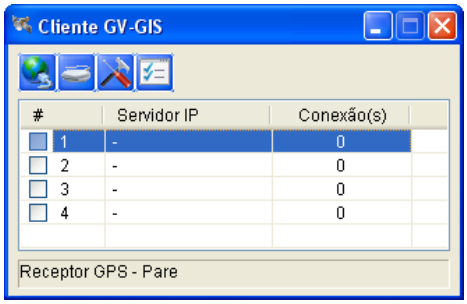



*Figura 2-29*

2. Para adicionar o receptor GPS ao Sistema GV, clique no botão e na guia **GPS Receiver (Receptor GPS)**. Aparece essa caixa de diálogo.

*Figura 2-30*

3. Selecione a **COM Port (Porta COM)** à qual o receptor GPS está conectado e clique em **Test (Teste)** para detectar o dispositivo. Selecione **Baud Rate (Velocidade em bauds)** do receptor GPS (consulte a documentação do receptor GPS). Especifique o tempo em segundos da frequência para atualizar os dados GPS. Depois clique em **OK**.
4. Clique no botão para iniciar o recebimento de dados GPS do receptor GPS.

## 2.14.2 Gravação de local GPS do Sistema GV

Após configurar o receptor GPS no Sistema GV conforme mencionado anteriormente, você pode habilitar a função GIS para gravar o vídeo com o local GPS do Sistema GV.

1. Para habilitar a função GIS do Sistema GV, clique no botão **Configure (Configurar)** na tela principal, selecione **Accessories (Acessórios)** e selecione **Enable Local GIS (Habilitar GIS local)**.
2. Comece o monitoramento. Os dados GPS do Sistema GV serão gravados com o vídeo.

## 2.14.3 Gravação de local GPS do dispositivo IP

Se o dispositivo IP conectado também estiver equipado com uma função GPS e habilitado para tal, é possível escolher gravar o vídeo com dados GPS do dispositivo IP.

1. Para gravar os dados GPS de um dispositivo IP remoto, certifique-se de que a função GPS no dispositivo IP está habilitada.
2. Clique no dispositivo IP listado na janela 'IP Device Setup' (Configuração de dispositivo IP) e selecione **Ajustes de Pré-visualização e áudio** (Figura 2-37). Aparece essa caixa de diálogo.

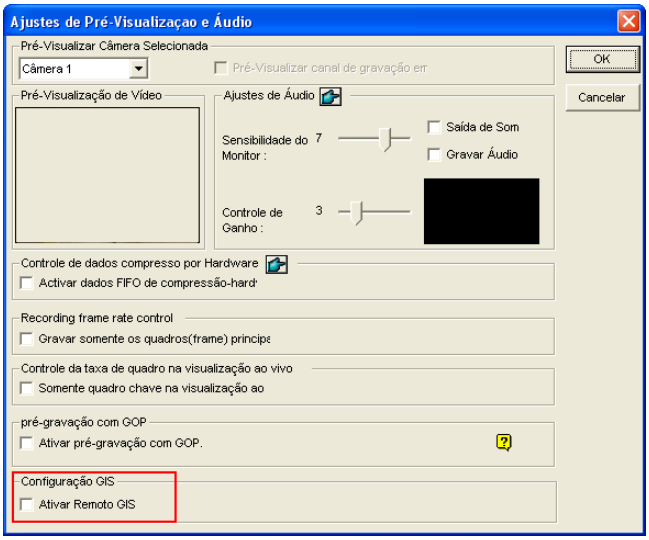



*Figura 2-31*

3. Selecione **Ativar Remoto GIS** para receber os dados GPS do dispositivo IP.
4. Para habilitar a função GIS do Sistema GV, clique no botão **Configure (Configurar)** na tela principal, selecione **Accessories (Acessórios)** e selecione **Enable Local GIS (Habilitar GIS local)**.
5. Comece o monitoramento. Os dados GPS do dispositivo IP serão gravados com seu próprio vídeo.

---

**Nota:**

1. Se a função GIS do Sistema GV não for habilitada na Etapa 4, os dados GPS do dispositivo IP não serão gravados no Sistema GV.
2. Se a função GIS remota do dispositivo IP não estiver habilitada na Etapa 3, o vídeo do dispositivo IP serão gravado com os dados GPS do Sistema GV, em vez dos dados GPS do dispositivo IP.

---

### 2.14.4 Visualização do local GPS durante a reprodução

Para reproduzir os dados GPS gravados com o vídeo, siga as etapas abaixo.

1. Na janela ViewLog, clique no botão **Tools (Ferramentas)** e clique em **Select Map API (Selecionar Mapa API)** para selecionar um Mapa API (Interface para Programação de Aplicativos). Aparece essa caixa de diálogo.

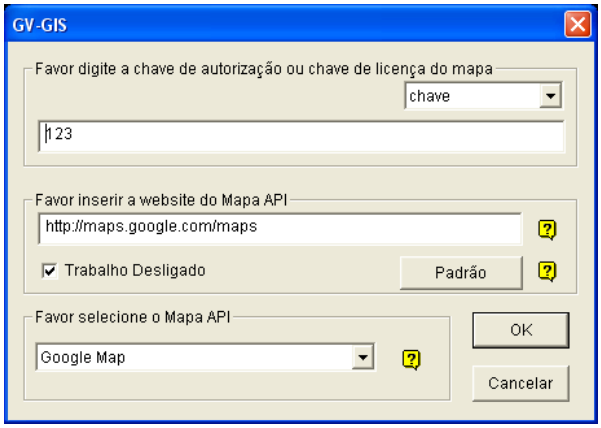



*Figura 2-32*

2. Em **Favor selecione o Mapa API** ,selecione um Mapa API. Para Google Maps, você precisa se registrar para obter uma chave API do website do Google (http://code.google.com/apis/maps/signup.html), e inserir a chave API no campo **Please enter the map authorization key or license key (Favor inserir a chave de autorização de mapa ou chave de licença)**.
3. Para reproduzir os dados GPS, clique no botão **Tools (Ferramentas)** e selecione **Display GIS Window (Exibir janela GIS)**. O usuário que acessa pela primeira vez será levado até um Contrato de Licença. Leia os termos da licença antes de clicar em **I understand and agree (Eu entendo e concordo)** para continuar.

4. Selecione os eventos com dados GPS a partir da lista de eventos de vídeo, selecione o modo de vídeo desejado e clique no botão **Play (Reproduzir)** para começar.

*Figura 2-33*

---

**Nota:**

1. Se você quiser usar os mapas criados por você mesmo, sobrescreva os arquivos em :\GV folder\GIShtm-User, and select **User Defined (Definido pelo usuário)** a partir da lista suspensa “Please Select a Map API” (Favor selecionar uma mapa API) (Figura 2-32).
2. Se você for um cliente pagante do Google Maps, selecione **Client** a partir da lista suspensa “Please enter the map authorization key or license key” (Insira a chave de autorização de mapa ou chave de licença); senão selecione **Key (Chave)**.

---

## 2.14.5 Envio de dados GPS ao GV-GIS

Você pode configurar até 4 estações GV-GIS para receber simultaneamente os dados GPS do Sistema GV e de dispositivos IP conectados.

### Envio somente de dados GPS do Sistema GV

Para enviar somente dados GPS do Sistema GV à estação GV-GIS, siga as etapas abaixo. Na estação GV-GIS, uma conta **Mobile Host (Host móvel)** para o Sistema GV precisa ser criada primeiro.

1. Para permitir o acesso remoto do GV-GIS ao Sistema GV, habilite **Control Center Server (Servidor de centro de controle)** através do botão **Network (Rede)** na tela principal.
2. Certifique-se de que o programa **GeoGISClient** está habilitado para iniciar o recebimento de dados GPS do receptor GPS. See *2.14.1 Ajuste do Receptor GPS no Sistema GV*.

3. Clique no botão da janela GV-GIS Client (Figura 2-29). Aparece essa caixa de diálogo.

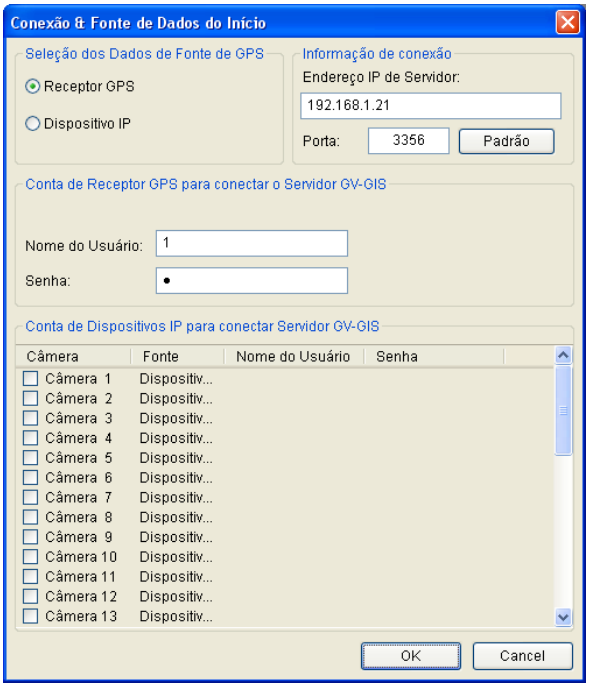



*Figura 2-34*

4. Na seção 'GPS Data Source Selection' (Seleção dos Dados de Fonte de GPS), selecione **GPS Receiver (Receptor GPS)**.
5. Na seção Connection Information (Informações de conexão), digite o endereço IP do GV-GIS. Mantenha a porta 3356 como definição padrão ou altere-a se necessário.
6. Na seção 'Account for GPS Receiver to Connect GV-GIS Server' (Conta de Receptor GPS para conectar o Servidor GV-GIS), digite a ID e a senha para fazer o login no GV-GIS.
7. Clique em **OK**.
8. Para criar conexão a outras estações GV-GIS, clique duas vezes na coluna 2 a 4 na janela GV-GIS Client e configure as informações de conexão seguindo as etapas acima.
9. Para iniciar a conexão ao GV-GIS, clique no botão . Os dados GPS do Sistema GV serão enviados para o GV-GIS.

## Envio de dados GPS do Sistema GV e dos dispositivos IP conectados

Não somente os dados GPS do Sistema GV à estação GV-GIS podem ser enviados, mas também aqueles dos dispositivos IP conectados. Na estação GV-GIS, as contas **Mobile Host (Host móvel)** para o Sistema GV e dispositivos IP precisam ser criados antes individualmente.

1. Para permitir o acesso remoto do GV-GIS ao Sistema GV, habilite **Control Center Server (Servidor de centro de controle)** através do botão **Network (Rede)** na tela principal.

2. Certifique-se de que **Enable Connection to GV-GIS (Habilitar conexão ao GV-GIS)** está habilitado para dispositivos IP desejados para receber os dados GPS desses dispositivos IP (Figura 2-31).
3. Clique no botão da janela GV-GIS Client (Figura 2-29). Aparece essa caixa de diálogo.

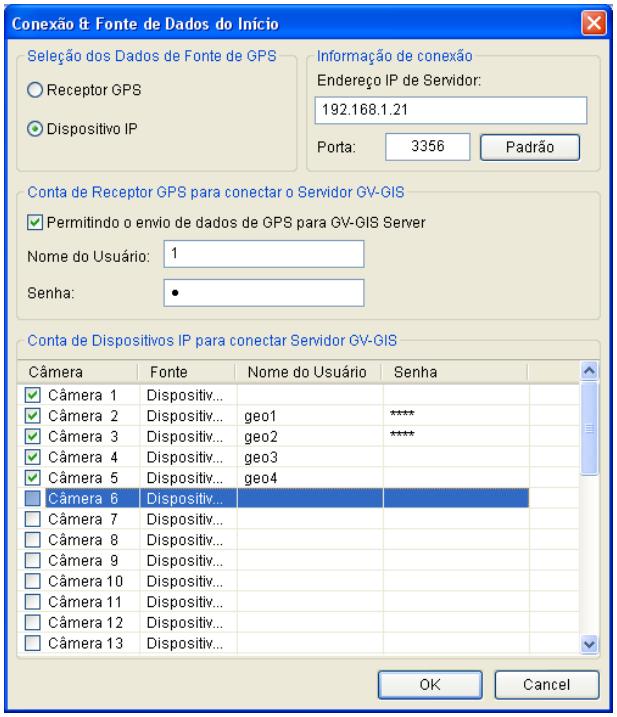



*Figura 2-35*

4. Na seção 'GPS Data Source Selection' (Seleção dos Dados de Fonte de GPS), selecione **IP Device (Dispositivo IP).**
5. Na seção Connection Information (Informações de conexão), digite o endereço IP do GV-GIS. Mantenha a porta 3356 como definição padrão ou altere-a se necessário.
6. Na seção 'Account for GPS Receiver to connect GV-GIS Server' (Conta de Dispositivos IP para conectar Servidor GV-GIS), digite a ID e a senha do Sistema GV para fazer o login no GV-GIS.
7. Na seção 'Account for IP Device to connect GV-GIS Server' (Conta de Dispositivos IP para conectar Servidor GV-GIS), selecione os canais de câmera dos dispositivos IP conectados e digite suas ID e senhas para fazer o login no GV-GIS.
8. Clique em **OK**. A coluna **Connection(s) (Conexões)** na janela GV-GIS Client exibirá o número total dos dispositivos a serem conectados que incluem um Sistema GV e o número de canais de câmera selecionados na etapa acima.
9. Para criar conexão a outras estações GV-GIS, clique duas vezes na coluna 2 a 4 na janela GV-GIS Client e configure as informações de conexão seguindo as etapas acima.
10. Para iniciar a conexão à estação GV-GIS, clique no botão . Os dados GPS do Sistema GV e dispositivos IP conectados serão enviados para o GV-GIS.

## 2.15 Suporte aprimorado para dispositivos de vídeo IP

### 2.15.1 Classificação de coluna na câmera de procura

Na janela **Examinar Câmera**, os cabeçalhos das colunas podem agora ser clicados e as colunas serão classificadas em ordem alfabética ou numérica. Neste exemplo, a coluna **Name (Nome)** foi clicada e todos os nomes de dispositivo IP estão ordenados alfabeticamente.

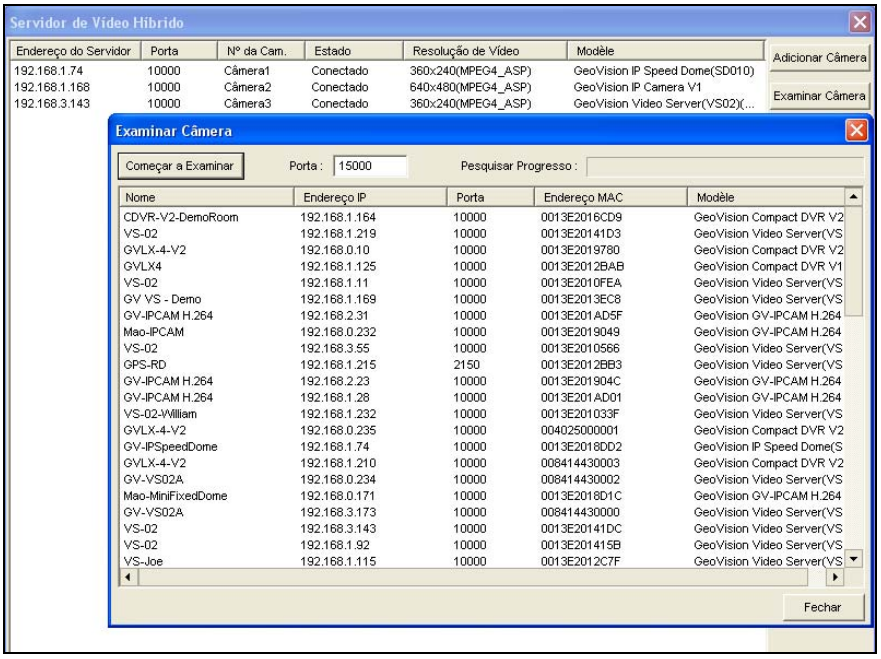

Servidor de Vídeo Híbrido
Endereço do Servidor
Porta
Nº da Cam.
Estado
Resolução de Vídeo
Modèle
192.168.1.74 10000 Câmera1 Conectado 360x240(MPEG4_ASP) GeoVision IP Speed Dome(SD010)
192.168.1.168 10000 Câmera2 Conectado 640x480(MPEG4_ASP) GeoVision IP Camera V1
192.168.3.143 10000 Câmera3 Conectado 360x240(MPEG4_ASP) GeoVision Video Server(VS02)(...
Adicionar Câmera
Examinar Câmera
Examinar Câmera
Começar a Examinar
Porta : 15000
Pesquisar Progresso :
Nome
Endereço IP
Porta
Endereço MAC
Modèle
CDVR-V2-DemoRoom 192.168.1.164 10000 0013E2016CD9 GeoVision Compact DVR V2
VS-02 192.168.1.219 10000 0013E20141D3 GeoVision Video Server(VS
GVLX-4-V2 192.168.0.10 10000 0013E2019780 GeoVision Compact DVR V2
GVLX4 192.168.1.125 10000 0013E2012BAB GeoVision Compact DVR V1
VS-02 192.168.1.11 10000 0013E2010FEA GeoVision Video Server(VS
GV VS - Demo 192.168.1.169 10000 0013E2013EC8 GeoVision Video Server(VS
GV-IPCAM H.264 192.168.2.31 10000 0013E201AD5F GeoVision GV-IPCAM H.264
Mao-IPCAM 192.168.0.232 10000 0013E2019049 GeoVision GV-IPCAM H.264
VS-02 192.168.3.55 10000 0013E2010566 GeoVision Video Server(VS
GPS-RD 192.168.1.215 2150 0013E2012BB3 GeoVision Video Server(VS
GV-IPCAM H.264 192.168.2.23 10000 0013E201904C GeoVision GV-IPCAM H.264
GV-IPCAM H.264 192.168.1.28 10000 0013E201AD01 GeoVision GV-IPCAM H.264
VS-02-William 192.168.1.232 10000 0013E201033F GeoVision Video Server(VS
GVLX-4-V2 192.168.0.235 10000 004025000001 GeoVision Compact DVR V2
GV-IPSpeedDome 192.168.1.74 10000 0013E2018DD2 GeoVision IP Speed Dome(S
GVLX-4-V2 192.168.1.210 10000 008414430003 GeoVision Compact DVR V2
GV-VS02A 192.168.0.234 10000 008414430002 GeoVision Video Server(VS
Mao-MiniFixedDome 192.168.0.171 10000 0013E2018D1C GeoVision GV-IPCAM H.264
GV-VS02A 192.168.3.173 10000 008414430000 GeoVision Video Server(VS
VS-02 192.168.3.143 10000 0013E20141DC GeoVision Video Server(VS
VS-02 192.168.1.92 10000 0013E201415B GeoVision Video Server(VS
VS-Joe 192.168.1.115 10000 0013E2012C7F GeoVision Video Server(VS
Fechar

*Figura 2-36*

### 2.15.2 Maneira fácil de trocar as configurações de codec das câmeras IP

A opção **Aterar a configuração do codec** está acionada à caixa 'IP Device Setup Dialog' (Diálogo de configuração de dispositivo IP). Para mudar a configuração de código da câmera IP, clique em uma câmera listada, desconecte a câmera se estiver conectada agora e selecione **Aterar a configuração do codec**.

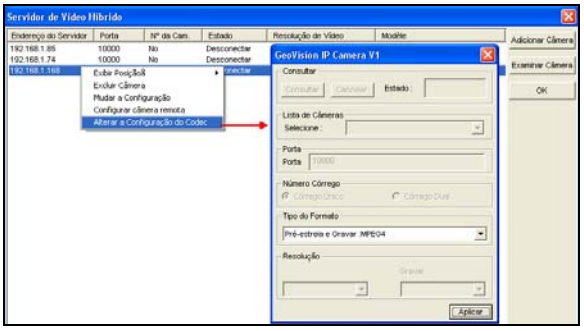



*Figura 2-37*

Para obter detalhes sobre configuração de uma câmera IP, veja *Adição de fontes de vídeo IP*, Capítulo 2, *Manual do Usuário* no DVD do software do sistema de vigilância.

## 2.15.3 Controle de taxa de quadros da visualização ao vivo para câmeras IP

O **Controle da taxa de quadros na visualização ao vivo** é adicionado para definir a taxa de quadros da visualização ao vivo e ajudar a reduzir a utilização da CPU. Para acessar este recurso, clique na câmera desejada na caixa de diálogo de configuração de dispositivo IP (Figura 2-37) e selecione **Ajustes de Pré-visualização e áudio**. Aparece a caixa de diálogo a seguir.

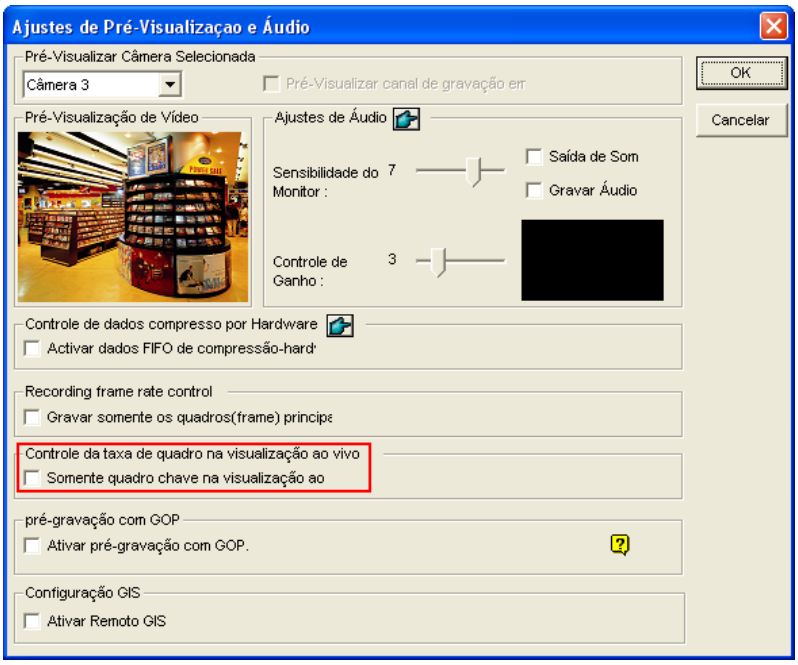



*Figura 2-38*

**[Controle da taxa de quadro na visualização ao vivo]**

- **Maximum recording frame rate (Taxa de quadros máxima da visualização ao vivo):** Esta opção está disponível quando o codec de vídeo da câmera IP está ajustada para JPEG. Selecione a taxa de quadros da visualização ao vivo de 1 a 30 fps.

- **Somente quadro chave na visualização ao vivo:** Esta opção está disponível quando o codec de vídeo da câmera IP está ajustada para MPEG4 ou H.264. Você pode escolher gravar o vídeo de quadros chave ao invés de todos os quadros na visualização ao vivo. Esta opção está relacionada à configuração GOP da câmera IP. Por exemplo, se o valor GOP estiver definido em 30, há apenas um quadro importante entre 30 quadros.

### 2.15.4 Pré-gravavção de um movimento detectado para câmeras IP

Antes de um movimento iniciar, o sistema pode pré-gravar vídeo de até 120 quadros que podem ter no total até 4 MB em tamanho de buffer. Para acessar este recurso, clique na câmera listada na caixa de diálogo de configuração de dispositivo IP (Figura 2-37), selecione **Ajustes de Pré-visualização e áudio** e selecione **Ativar pré-gravação com GOP**.

Para a função funcionar, a câmera IP precisa cumprir com os seguintes requisitos: resolução de vídeo é D1 ou CIF, o tamanho de GOP (Grupo de Imagem) é de 60 ou menos de 60 quadros e o codec é MPEG4 ou H.264.

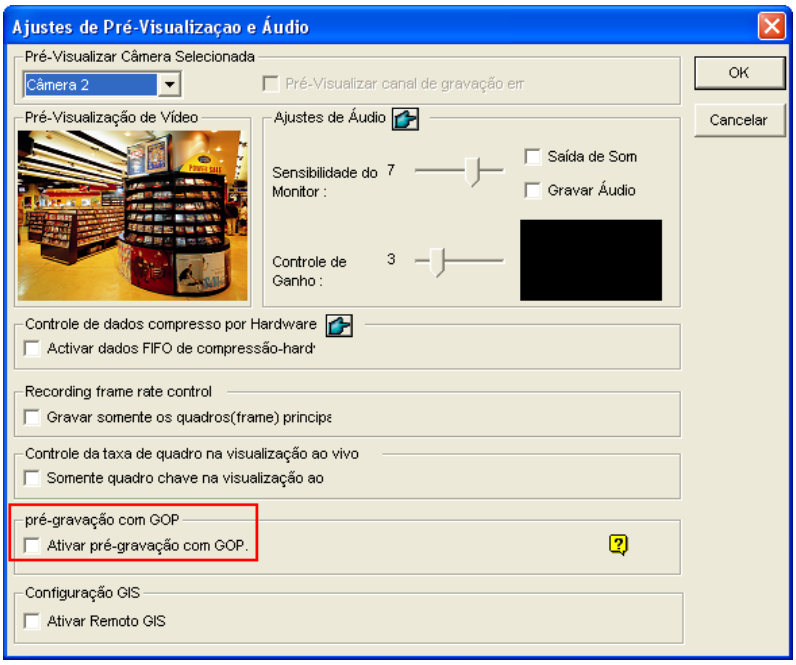



*Figura 2-39*

## 2.16 Outros recursos aprimorados

### 2.16.1 Controle de rastreio PTZ

Agora você pode interromper o rastreio da câmera PTZ e assumir o controle da câmera usando o Painel de Controle PTZ no Sistema Principal, o teclado do PC e os acessórios GV, tais como Teclado GV, Controle Remoto GV e GV-Joystick. Quando o dispositivo de controle ou painel estiver inativo por mais de 5 segundos, a câmera PTZ retomará o rastreio.

Para obter detalhes sobre o Painel de Controle PTZ no Sistema Principal, veja *Controle PTZ*, Capítulo 1, *Manual do Usuário* no DVD do software do sistema de vigilância.

### 2.16.2 Autenticação SSL para envio de alertas de e-mail

A autenticação **SSL (Secure Sockets Layer)**, usada para codificar dados transmitidos pela Internet, é adicionada às páginas de configuração de e-mail em todos os software GV, incluindo Sistema Principal, Gerador de Relatórios e aplicativos CMS. Selecione **SSL** se o seu servidor de e-mail requer uma SSL para conexão.

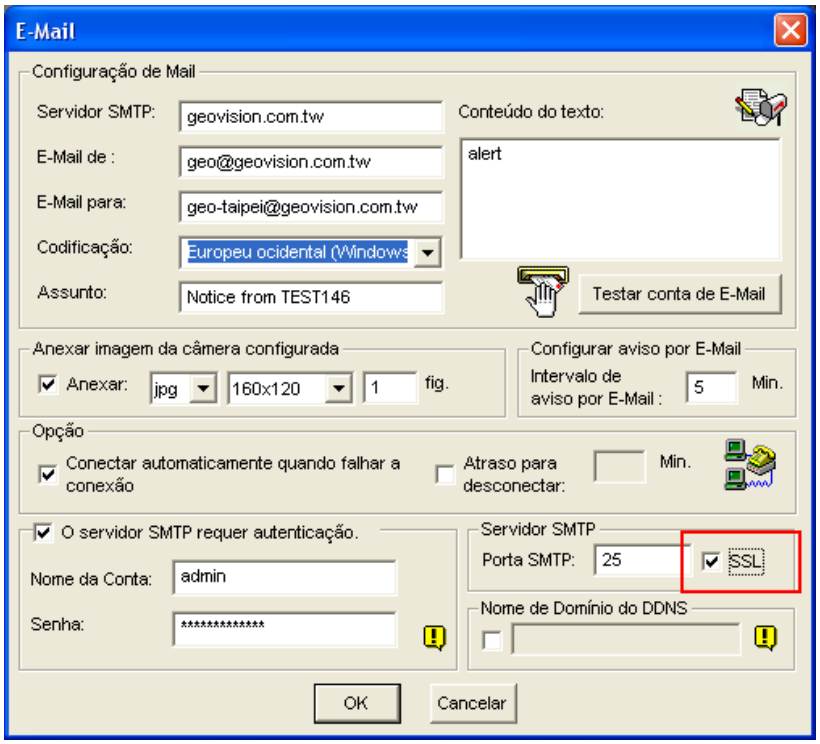



*Figura 2-40*

Para obter detalhes sobre configuração de alertas por e-mail, consulte *Envio de alertas através de contas de e-mail*, Capítulo 1, *Manual do Usuário* no DVD do software do sistema de vigilância.

### 2.16.3 Suspensão da exibição de vídeo durante aplicativo de matriz digital

Ao suspender a exibição de vídeo durante aplicativo de matriz digital em monitores adicionais, você pode olhar mais de perto as imagens ao vivo quando um evento exibido atrair sua atençaõ através de popup de evento ou procura de página.

---

**Nota:** Esta função está disponível somente após ativar os monitores adicionais para aplicativos da matriz digital. Para ativar um monitor adicional, na caixa de diálogo **Digital Matrix Setup (Configuração de matriz digital)**, use a lista **Display (Exibição)** para selecionar o monitor e escolha **Activate (Ativar)**. Para detalhes, consulte *Matriz digital*, Capítulo 11, *Manual do Usuário* no DVD de programa do sistema de vigilância.

---

1. Na tela principal, clique no botão **ViewLog** , clique em **Display Lock (Trava de exibição)** e selecione **Matrix Display (Exibição de matriz)**. Aparece essa caixa de diálogo.

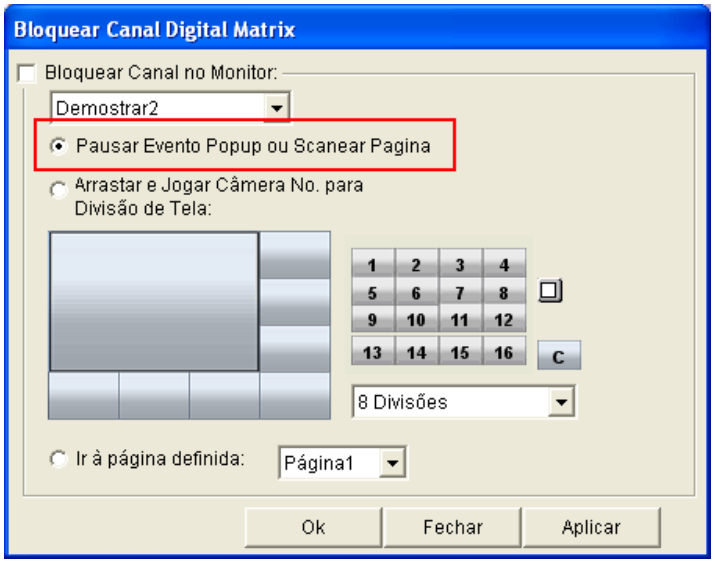



*Figura 2-41*

2. Selecione **Bloquear Chnal no Monitor** para suspender a exibição de vídeo na tela.
3. Use a lista **Display (Exibição)** para selecionar o monitor a ser configurado.
4. Selecione **Pausar Evento Popup ou Scanear Pagina** para suspender o popup de evento ou procura de página.
5. Clique em **Aplicar** para aplicar as configurações.

Para retormar um popup de evento ou procura de página, simplesmente limpe a opção **Bloquear Chnal no Monitor** e clique em **Aplicar** para aplicar as mudanças.

## 2.16.4 Nova escolha de reprodutor para função de backup do ViewLog

**Single Player (Reprodutor único)** é adicionado à função de backup do programa ViewLog. Selecione **Include Player (Incluir reprodutor)** para usar a lista suspensa para selecionar ViewLog ou Single Player como seu reprodutor preferido.

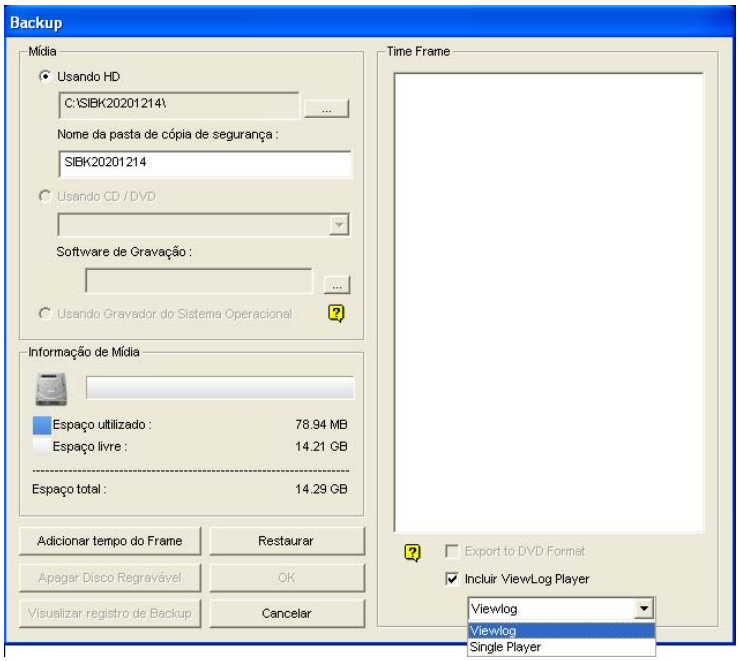



*Figura 2- 42*

# 3. WebCam

Este capítulo apresenta os novos recursos do Servidor WebCam.

## 3.1 Melhorias do Servidor da WebCam

### 3.1.1 Certificado definido pelo usuário e chave privada em SSL

Na guia **Server (Servidor)** da caixa de diálogo **Ajustes WebCam para Internet/Interanet** da WebCam, você pode usar seu próprio Certificado e Chave privada gerados ou aqueles verificados pela autoridade SSL para serem usados para o SSL da WebCam. A intensidade de criptografia depende do certificado SSL. A maior intensidade de escrita cifrada que o servidor pode aceitar é 1024 bit com SSL V3. O sistema habilitará ambos SSL 2.0 e SSL 3.0 com padrão. Para desabilitar o protocolo SSL 2.0 quando usar o SSL 3.0, selecione **Disable SSL2.0 (Desabilitar SSL2.0)**.

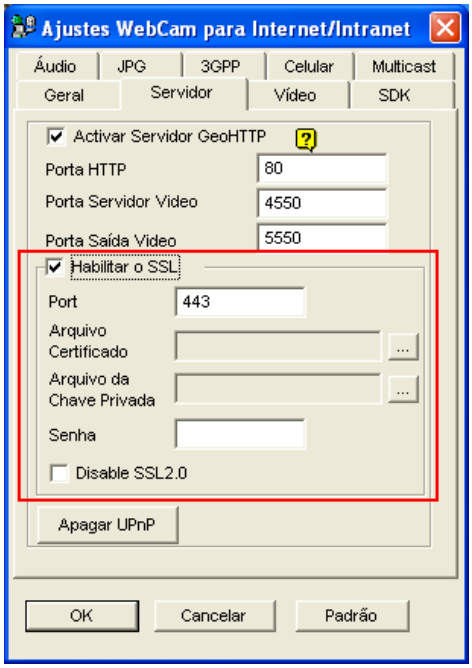



*Figura 3-1*

---

**Nota:** Se quiser habilitar **SSL3.0** em um computador que roda Windows Vista, é necessário atualizar seu sistema para Service Pack 1 ou Service Pack 2.

---

## 3.1.2 Seleção de placa de rede para multidifusão

Na guia **Multicast (Multidifusão)** da caixa de diálogo **Server Setup (Configuração de servidor)** da WebCam, você pode seleciona outra placa de rede a partir da lista suspensa para executar o serviço de multidifusão, você pode selecionar outra placa de rede a partir da lista suspensa para executar o serviço de multidifusão quando houver mais de uma placa de rede no PC. Portanto, você pode conectar a multidifusão a outra placa de rede que executa em uma rede diferente para reduzir a defasagem na rede principal. Já que o serviço de multidifusão pode consumir muita largura de banda quando habilitado, é aconselhável separá-lo da rede principal sempre que possível.

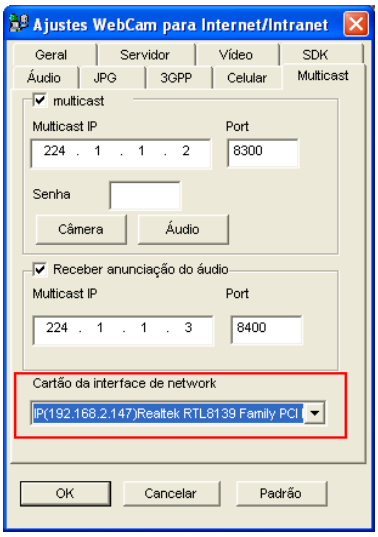



*Figura 3-2 Seleção de placa de rede no servidor da WebCam*

---

**Nota:** Já que pode selecionar diferentes placas de rede pertencentes a redes diferentes para a multidifusão, certifique-se de que a ponta receptora do serviço de multidifusão está conectada à mesma rede ou sequência IP. Por exemplo, se o endereço IP designado para multidifusão for 192.168.2.*x*,a ponta receptora deve também utilizar a placa de rede de 192.168.2.*x*.

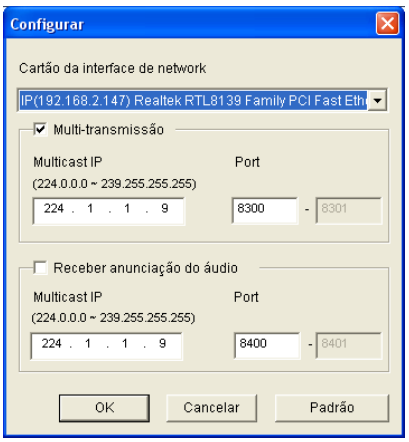



*Figura 3-3 Seleção de placa de rede na ponta receptora*

---

### 3.1.3 Login simples e comum da interface web da WebCam

Agora há duas versões de login apra a interface web da WebCam: **Versão simples** e **Versão comum**.

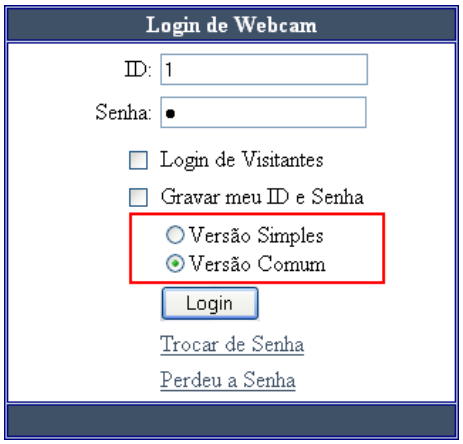



*Figura 3-4*

A versão comum é o método de login original e a versão simples apenas exibe os canais de vídeo. A versão simples exibe no máximo 16 canais por vez e suporta até 32 canais (Figura 3-5). A exibição simplificada da versão simples pode também ser encontrada na versão comum selecionando **Multi Window (Múltiplas janelas)** no menu à esquerda sob **Live View (Visualização ao vivo)**.

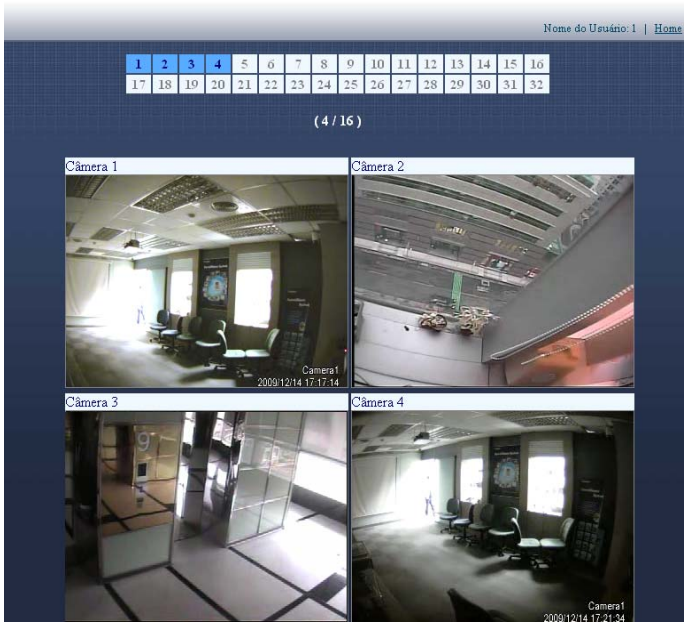



*Figura 3-5*

## 3.2 Melhorias da visualização única

### 3.2.1 “Ajuste de Preset” disponível no controle PTZ

Após sua PTZ ser adicionada ao Sistema GV e o Servidor da WebCam ser habilitado, faça o logina na interface web da WebCam e clique no botão **PTZ Control (Controle PTZ)** da visualização única. Agora você pode configurar **Definir Preset** através do navegador.

Para a configuração PTZ, certifique-se primeiro de que as duas configurações a seguir estão habilitadas:

1. Mapeie a câmera PTZ a uma canal de câmera (Botão Configure < Accessories < Camera Mapping PTZ Dome).
2. Habilite **Remote Control (Controle remoto)** (Botão Network < WebCam Server < Enable Remote Control).

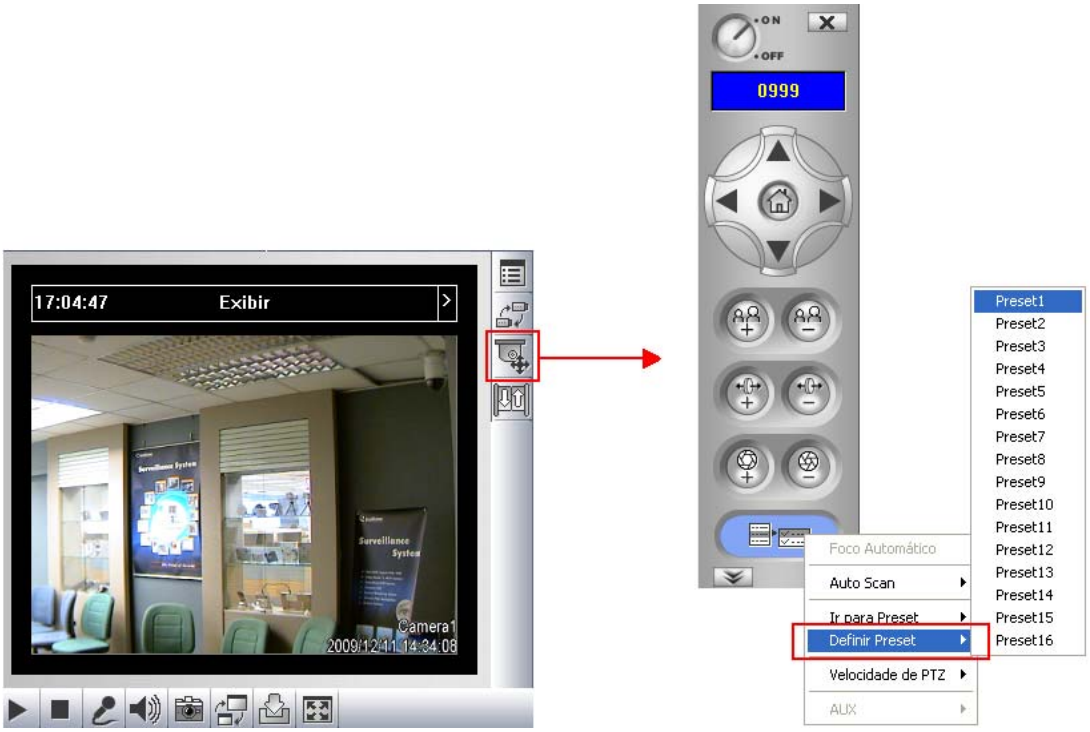



*Figura 3-6*

---

**Nota:** Esses modelos PTZ não aceitam esta função Preset: Lilin (PIH), Lilin (PIH-7625) Lilin (PIH-820).

---

### 3.2.2 Exibição de resultados de contagem de pessoas

A opção **People Count (Contagem de pessoas)** é adicionada à visualização simples, permitindo-lhe visualizar os resultados de Contagem de Objeto juntamente com a visualização ao vivo. Este recurso está disponível somente quando a Contagem de Objetos está antes habilitada no Sistema GV. Para detalhes, consulte *Contagem de objetos*, Capítulo 3, *Manual do Usuário* no DVD de programa do sistema de vigilância.

1. Para acessar este recurso, clique no botão **Expand/Close (Expandir/Fechar)**, clique no botão **Menu** e selecione **People Count (Contagem de pessoas)**.
2. Clique em **Start (Iniciar)** para iniciar o serviço. Os resultados de contagem serão mostrados no painel de controle da Visualização Simples.

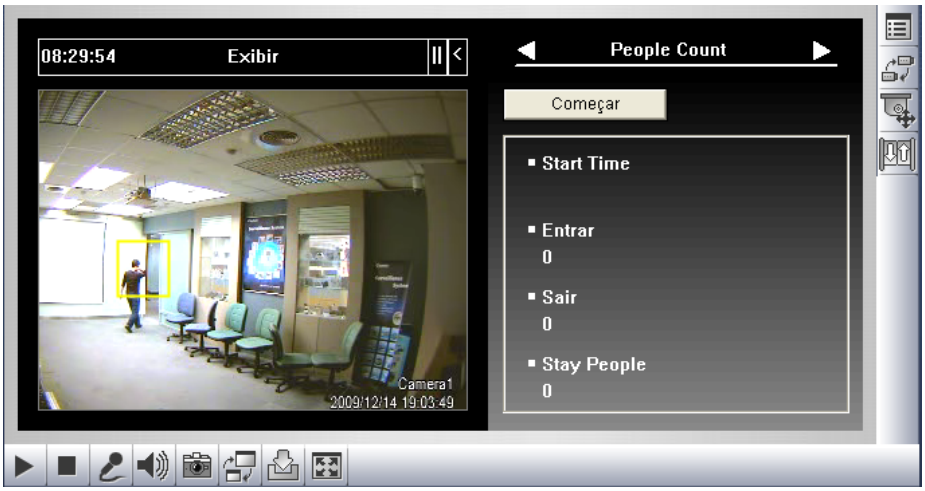



*Figura 3-7*

### 3.2.3 Qualidade de áudio melhorada

Na caixa de diálogo de Configuração de Áudio e Vídeo, **Alto** e **Baixo** são adicionados para a seleção de qualidade de áudio, permitindo-lhe ajustar melhor sua qualidade de som.

- **Alto:** Selecione esta opção para ter transmissão simultânea de áudio e vídeo, mas pode criar interrupção de som dependendo da condição de sua rede.
- **Baixo:** Selecione esta opção para ter qualidade de som suave, mas sem uma sincronização completa de áudio e vídeo.

O valor padrão é **Normal**, o qual possui efeitos de áudio e vídeo entre Alto e Baixo.

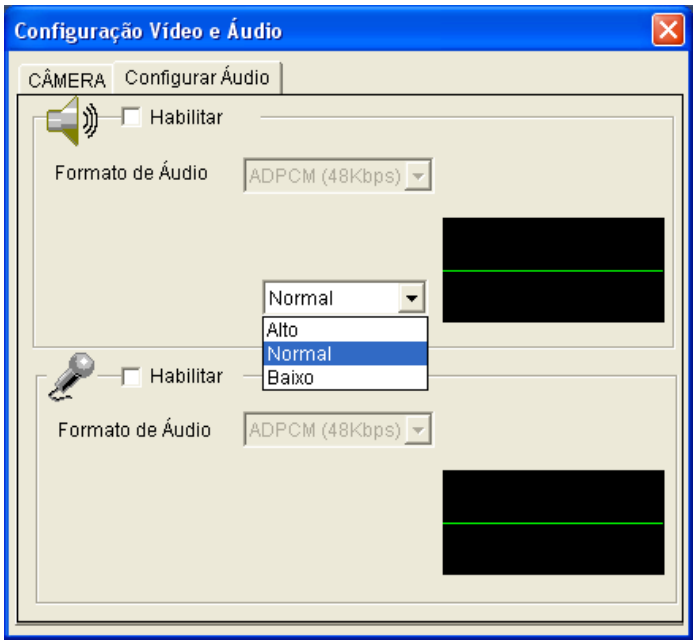



*Figura 3-8*

## 3.3 Melhorias de visualização múltipla

### 3.3.1 Mudança de codec e resolução de todas as câmeras

Na visualização múltipla, clique no botão **Quality (Qualidade)** e selecione **Mudar Qualidade de Todas Câmeras**. Agora o menu exibido contém opções de codec e de resolução. Você pode selecionar a partir das opções aqui para mudar o codec e a resolução para todos os canais de câmera exibidos, em vez de trocar um por um.

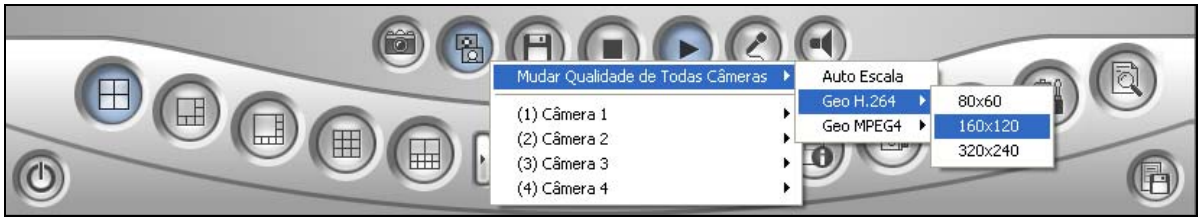



*Figura 3-9*

### 3.3.2 Mudança da imagem de ícone

Agora qualquer ícone exibido na janela de visualização múltipla pode ser substituído por ícones de sua escolha. Por exemplo, a figura abaixo possui o ícone original de **Host List (Lista de Hosts)** substituído pelo ícone desenhado cum uma linha vermelha atravessada.

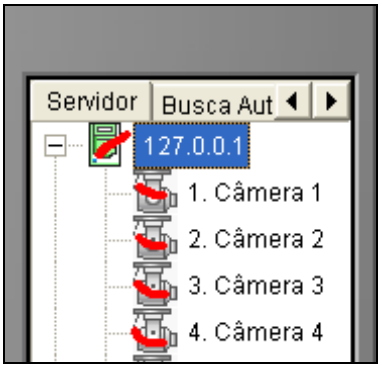



*Figura 3-10*

Na pasta DMMultiview, há 2 subpastas chamadas, **CommonIcon** e **CustomIcon** (Figura 3-11). Dependendo dos ícones que deseja alterar, simplesmente crie um novo ícone de imagem em **CustomIcon** e renomeie-o com o nome de ícone que deseja substituir a partir de **CommonIcon**. Para reverter de volta aos ícones originais, simplesmente exclua as imagens em **CustomIcon**.

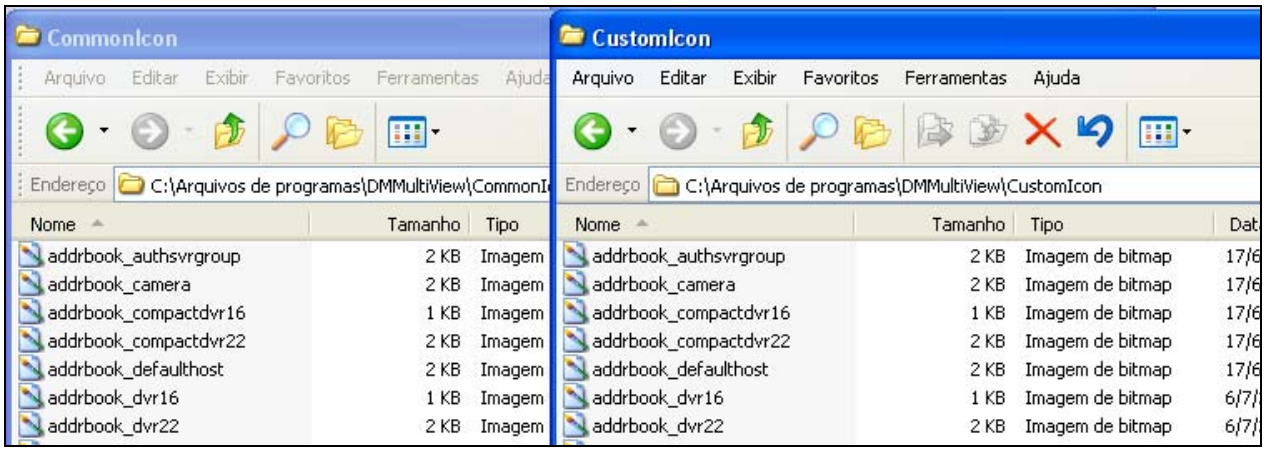

CommonIcon
Arquivo Editar Exibir Favoritos Ferramentas Ajuda
Endereço C:\Arquivos de programas\DMMultiView\CommonI
Nome Tamanho Tipo
addrbook_authsvrgroup 2 KB Imagem
addrbook_camera 2 KB Imagem
addrbook_compactdvr16 1 KB Imagem
addrbook_compactdvr22 2 KB Imagem
addrbook_defaulthost 2 KB Imagem
addrbook_dvr16 1 KB Imagem
addrbook_dvr22 2 KB Imagem
CustomIcon
Arquivo Editar Exibir Favoritos Ferramentas Ajuda
Endereço C:\Arquivos de programas\DMMultiView\CustomIcon
Nome Tamanho Tipo
addrbook_authsvrgroup 2 KB Imagem de bitmap
addrbook_camera 2 KB Imagem de bitmap
addrbook_compactdvr16 1 KB Imagem de bitmap
addrbook_compactdvr22 2 KB Imagem de bitmap
addrbook_defaulthost 2 KB Imagem de bitmap
addrbook_dvr16 1 KB Imagem de bitmap
addrbook_dvr22 2 KB Imagem de bitmap

*Figura 3-11*

Para obter detalhes sobre os ícones da visualização múltipla, consulte *Diagrama de nomeação de ícone personalizado de visualização múltipla*, *Apêndice*, *Manual do Usuário* no DVD do software do sistema de vigilância.

### 3.3.3 Qualidade de áudio melhorada

Na guia **Vídeo e Áudio** da caixa de diálogo de Configuração do Sistema, **Alto** e **Normal** são adicionados para a seleção de qualidade de áudio, permitindo-lhe ajustar melhor a qualidade de som. Veja os mesmos recursos em *3.2.4 Qualidade de áudio melhorada*, *Melhorias da visualização única*.

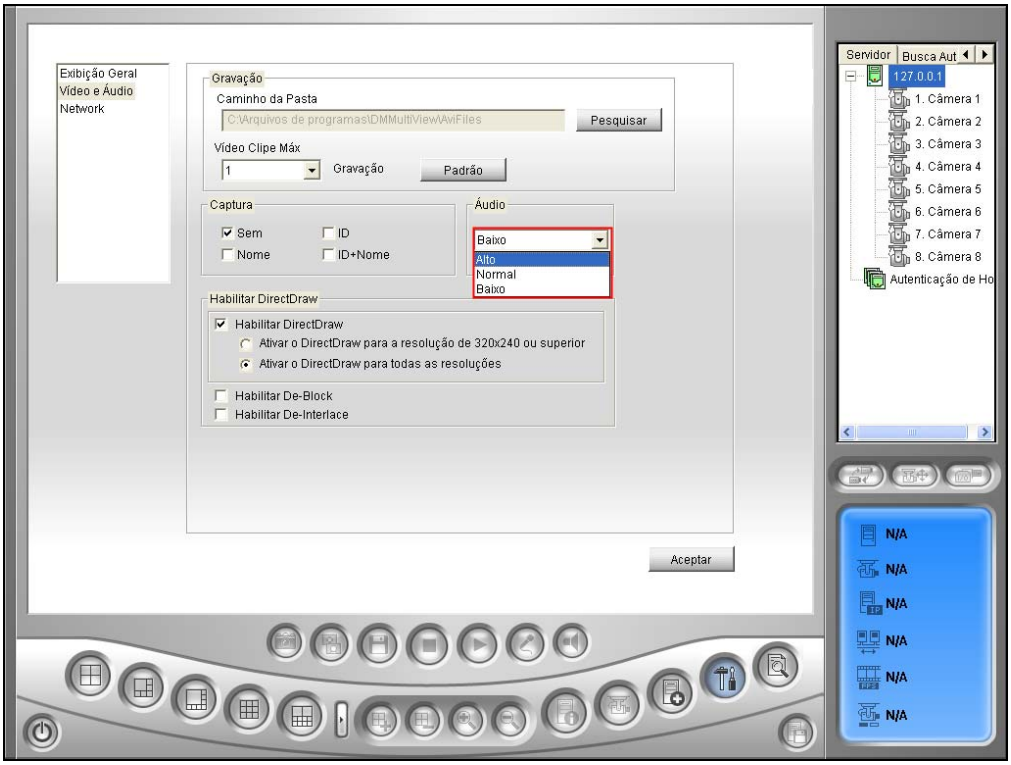



*Figura 3-12*

### 3.3.4 Configuração refinada para DirectDraw

Na guia **Vídeo e Áudio** da caixa de diálogo de Configuração do Sistema, novas seleções de DirectDraw são adicionadas, permitindo-lhe ajustar a qualidade de imagem ao vivo e considerar os recursos do sistema ao mesmo tempo. Quando o DirectDraw não está habilitado para todas as resoluções, os recursos da CPU podem ser conservados ao custo de certa qualidade de imagem.

- **Ativar o DirectDraw para a resolução de 320 x 240 ou superior:** Selecione esta opção para aplicar o DirectDraw nas imagens ao vivo que tenham a resolução de 320 x 240 ou mais alta. A opção conserva os recursos da CPU do sistema já que o DirectDraw não é aplicado na resolução inferior a 320 x 240.
- **Ativar o DirectDraw para todas as resoluções:** Esta é a configuração padrão. Selecione esta opção para aplicar o DirectDraw em todas as imagens ao vivo em qualquer resolução.

**Dica:** Para saber a resolução de imagens ao vivo, clique com o botão direito na imagem e selecione **Resolution (Resolução)** para exibir um indicador de resolução no canto inferior direito do canal.

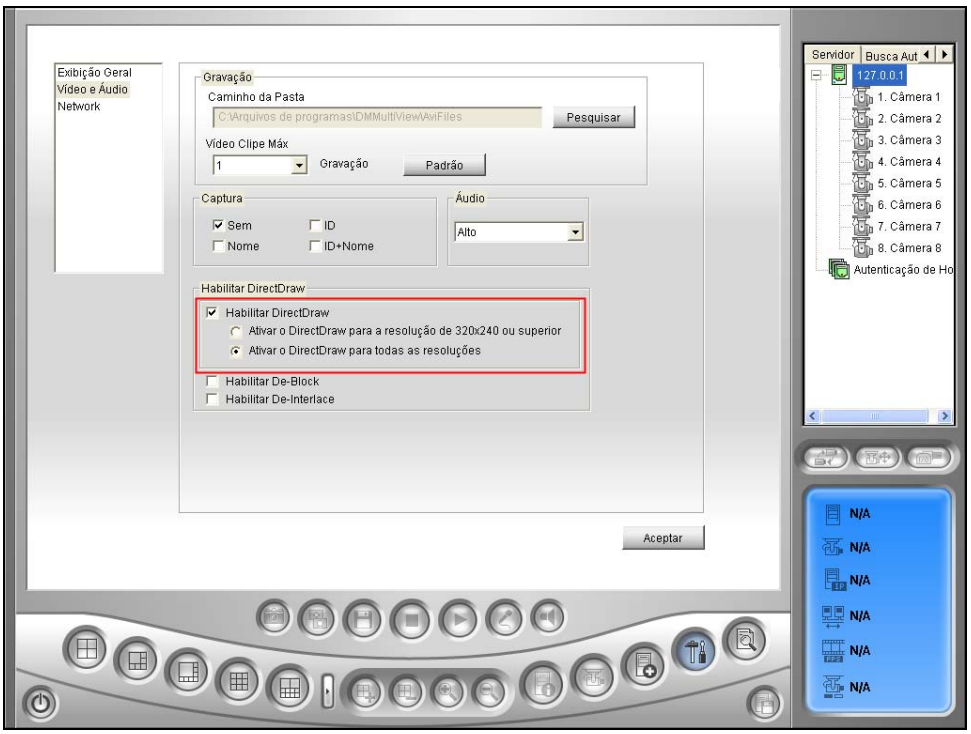



*Figura 3-13*

## 3.4 GV-iView para iPhone e iPod Touch

A partir da versão V8.3.2, a função **GV-iView** é introduzida para dar suporte a iPhone e iPod Touch para o aplicativo de vigilância móvel. As versões de dispositivo aceitas são:

- **iPhone** com iPhone OS 2.2 ou mais recente
- **iPod Touch** com iPhone OS 2.2 ou mais recente

### 3.4.1 Instalação de GV-iView

1. Conecte seu dispositivo móvel ao computador.
2. Procure **GV-iView** na Loja iTunes.

*Figura 3-14*

3. Clique em **FREE APP (Aplicativo gratuito)** e digite sua ID e senha na Apple. O GV-iView começa a carregar para seu dispositivo móvel.

### 3.4.2 Ativação da função GV-iView

Para permitir o acesso remoto ao Sistema GV, as seguintes funções devem ser ativadas:

1. Na tela principal, clique no botão **Network (Rede)**, selecione **WebCam Server (Servidor WebCam)**, clique na guia **JPG** e selecione **Create JPEG/GIF file(s) (Criar arquivo(s) JPEG/GIF)**.
2. Clique na guia **Mobile (Móvel)** e ative as configurações das portas de comunicação.
3. Clique em **OK** para iniciar o servidor WebCam.

---

**Nota:** Se houver um roteador ou firewall instalado, certifique-se de que as portas de comunicação exibidas pelo servidor WebCam estão abertas: HTTP Porta 80, HTTPS Porta 443 (se SSL estiver habilitado), Porta 8866 de Visualização ao Vivo e RPB Porta 5511.

---

### 3.4.3 Acesso à visualização ao vivo

Para acessar a visualização ao vivo de seu dispositivo móvel:

1. Ative **GV-iView** no dispositivo móvel.
2. Na tela de login, insira o endereço IP do Sistema GV, valor da porta (valor padrão é 8866), ID e senha. Depois pressione **Connect (Conectar)**. Ao estabelecer a conexão, aparecerá a eixibição ao vivo de 6 câmeras.
3. Selecione **ON (Ligar)** para HTTPS se SSL estiver habilitado para **WebCam Server (Servidor WebCam)**. Se a porta SSL padrão 443 no Servidor da WebCam for modificada, especifique o novo número da porta usada para a conexão HTTPS no final do endereço IP, por exemplo, www. geovision.com.tw:450.

*Figura 3-15*

## 3.4.4 Botões da visualização ao vivo

Após ampliar um canal, você pode encontrar os seguintes botões para controle.

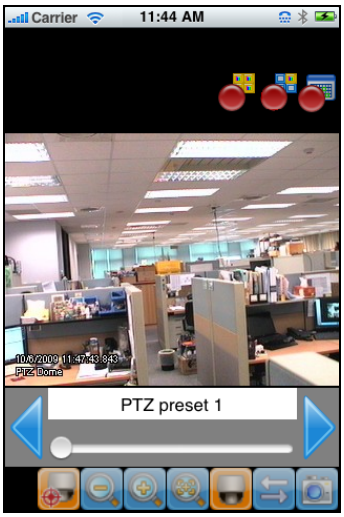



*Figura 3-16*

| Botão | Nome | Função |
|---|---|---|
| | Enable Record (Habilitar gravação) | Ativa os controles de gravação. |
| | Record One Channel (Gravar um canal) | O botão está disponível quando pressionar o botão **Enable Record (Habilitar gravação)**. Inicia / pára a gravação do canal atual. |
| | Record All Channels (Gravar todos os canais) | O botão está disponível quando pressionar o botão **Enable Record (Habilitar gravação)**. Inicia / pára a gravação de todos os canais. |
| | Enable PTZ (Habilitar PTZ) | Ativa os controles PTZ. |
| | Focus Far / Focus Near (Foco longe/ Foco perto) | Os dois botões estão disponíveis quando pressionar o botão **Enable PTZ (Habilitar PTZ)**. Use os dois botões para focar na imagem e fora dela. |
| | PTZ Preset | O botão está disponível quando pressionar o botão **Enable PTZ (Habilitar PTZ)**. Permite-lhe mover remotamente a PTZ aos pontos predefinidos. |
| | Auto Focus (Foco automático) | O botão está disponível quando pressionar o botão **Enable PTZ (Habilitar PTZ)**. |
| | Enable I/O (Habilitar entrada/saída) | Ativa os controles de saída. |
| | Snapshot (Instantâneo) | Obtém um instantâneo da imagem. |

- **Controle de velocidade PTZ para câmeras PTZ**

Clique em qualquer lugar na tela de visualização ao vivo da câmera PTZ para trazer o painel de configuração de velocidade da PTZ. Selecione seu nível desejável de velocidade da PTZ. O valor mais alto significa velocidade mais alta.

*Figura 3-17*

## 3.4.5 Controle de saída

1. Pressione o botão **Enable I/O (Habilitar entrada/saída)**. Aparece a tela similar à seguinte imagem.
2. Use os botões esquerdo e direito para mudar o módulo de entrada/saída e use a barra de rolagem para mudar o dispositivo de saída.
3. Pressione IO Module 1 (output: Output 1) para manualmente forçar a saída para ser ativada.

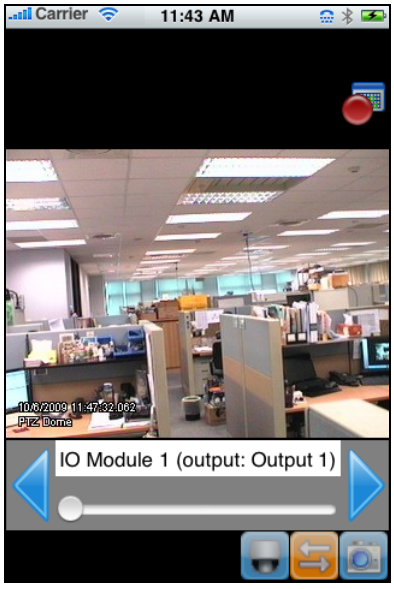



*Figura 3-18*

## 3.4.6 Meus Favoritos

Na tela de login (Figura 3-15) você pode encontrar a opção **My Favorite (Meus Favoritos)**, permitindo-lhe adicionar vários links dos servidores do Sistema GV para conexões rápidas. Até 20 links podem ser criados.

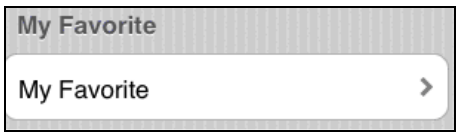



*Figura 3-19*

## 3.4.7 Reprodução remota

Para resgatar os eventos gravados no Sistema GV e reproduzi-los:

1. Na tela de login (Figura 3-15), pressione **RPB View (Visualização RPB)**

.

2. Insira o endereço IP do Sistema GV, valor da porta (valor padrão é 5511), ID e senha. Você pode também procurar as gravações de uma data e hora específica selecionando **RPB Time Setting (Ajuste de hora RPB)** e inserindo a data e a hora. Depois pressione **Connect (Conectar)**.

*Figura 3-20*

*Figura 3-21*

3. Selecione as gravações desejadas a partir da lista de eventos para reprodução. Use o botão **Change cam (Mudar câmera)** no canto superior direito para trocar câmeras.

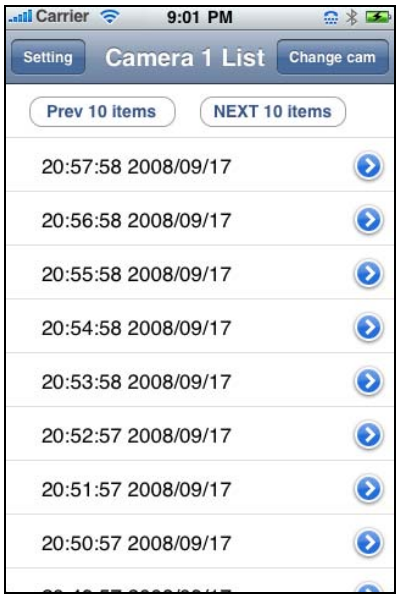



*Figura 3-22*

# 4. Centro de Controle

Este capítulo apresenta os novos recursos do Centro de Controle.

## 4.1 Desembaçamento e estabilização de imagens ao vivo

O Centro de Controle pode processar e criar o efeito de desembaçamento e estabilizador por si mesmo em imagens ao vivo.

---

**Nota:** Para esta função funcionar, é necessário o emulador do Centro de Controle com a função AVP.

---

1. Clique com o botão direito em um ícone da câmera na Lista de Hosts ou Lista de Grupos e selecione **Live View (Visualização ao vivo)**. Aparece essa caixa de diálogo.

*Figura 4–1*

2. Clique no botão **Change Size (Alterar tamanho)**. Podem ser selecionadas as opções **Defog (Desembaçamento)** e **Stabilizer (Estabilizador)**.
3. Para editar as configurações para o efeito de desembaçamento, clique no botão **Setting (Configuração)** na visualização ao vivo. Aparece essa caixa de diálogo.

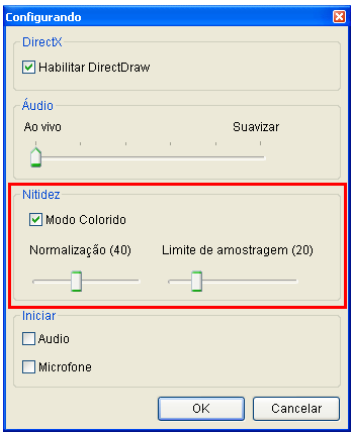



*Figura 4–2*

4. Seleciona a opção **Modo colorido**. Mova o controle deslizante de **Normalização** para ajustar a cor da imagem. Mova o controle deslizante de **Limite de amostragem** para diminuir o embaçamento da imagem.

## 4.2 Suporte à Caixa GV-I/O

O Centro de Controle aceita a Caixa GV-I/O de 8 portas e 16 portas com o módulo Ethernet. A Caixa GV-I/O com conectividade de rede pode ser monitorada e gerenciada através do Centro de Controle.

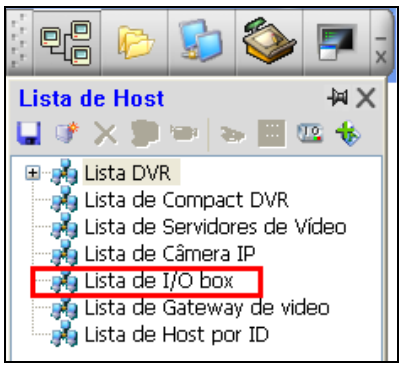

Lista de Host
Lista DVR
Lista de Compact DVR
Lista de Servidores de Vídeo
Lista de Câmera IP
Lista de I/O box
Lista de Gateway de video
Lista de Host por ID

*Figura 4-3*

Para detalhes sobre a Caixa GV-I/O, consulte *Guia de Instalação da versão V8.3.2*.

## 4.3 Melhorias da visualização em matriz

- **Áudio bidirecional na visualização em matriz**

Quando o operador monitora os locais seguros através da Visualização em Matriz, ele pode habilitar a comunicação de áudio bidirecional para qualquer host imediatamente quando ocorrer um evento suspeito. Para acessar este recurso, clique com o botão direito em uma visualização de câmera que você deseja comunicar com seu host e selecione **Wave out Toggle (Alternância de saída de onda)** para acessar áudio do host e **Talk Back Toggle (Alternância de conversação)** para falar com o host.

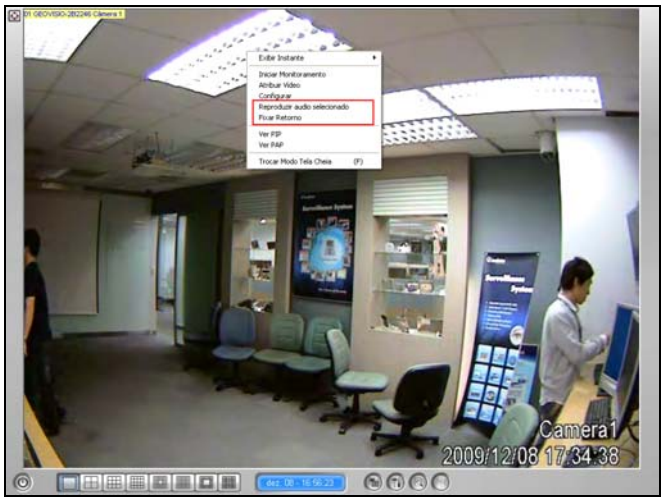



*Figura 4-4*

- **Até 8 monitores e 768 câmeras aceitas**

O número máximo de monitores ou visualizações em matriz que o Centro de Controle pode aceitar tem um aumento de 6 para 8. Agora o Centro de Controle pode exibir até 8 visualizações em matriz ou 8 monitores simultaneamente. Já que cada monitor ou visualização em matriz exibe até 96 câmeras, os operadores podem monitorar até 768 câmeras no total. Para obter detalhes, consulte *Visualização em matriz* ou *Matriz IP* no *Manual do Usuário da Série GV-CMS*.

- **Até 8 Teclados GV e GV-Joysticks aceitos**

A partir da versão V8.3.2, você pode conectar até 8 Teclados GV, GV-Joysticks ou a combinação dos dois dispositivos ao Centro de controle para visualização em matriz. O operador pode usar as funções **Function Key (Tecla de função)** ou **Monopoly Mode (Modo de monopólio)** para definir os Teclados GV ou GV-Joysticks conectados e gerenciar até 8 monitores exibindo visualizações em matriz. Para obter detalhes, consulte *2.13 Suporte aprimorado para Teclado GV e GV-Joystick* para o aplicativo similar no Sistema GV.

A figura abaixo ilustra a fiação de 8 unidades da combinação de Teclado GV e GV-Joystick no aplicativo **Monopoly Mode (Modo de monopólio)**.

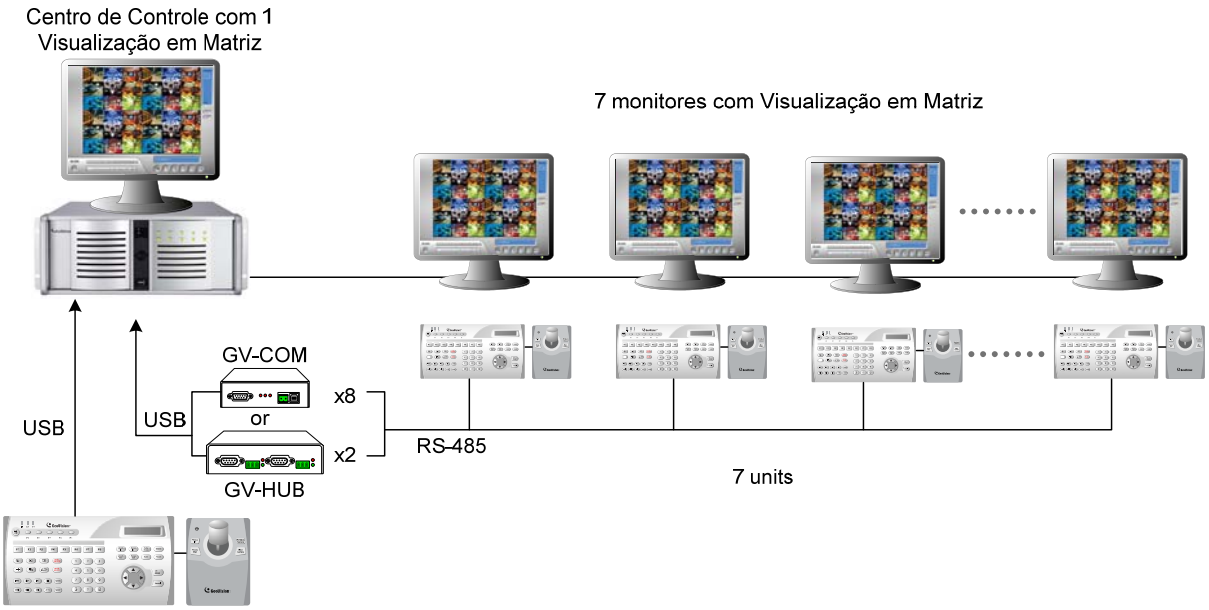



*Figura 4-5*

## 4.4 Melhorias VMD

- **Invocação de alarme de som com popup de evento**

Você pode designar sons diferentes para acompanhar eventos diferentes na janela VMD.

1. Clique no botão **Show System Menu (Mostrar o menu de sistema)** na barra de ferramentas da janela VMD e selecione **Regra de Audio**. Aparece essa caixa de diálogo.

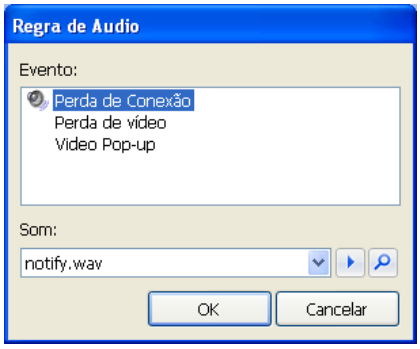



*Figura 4-6*

2. Clique no evento que deseja invocar um alarme de som quando acontecer e selecione o arquivo de som desejado a partir da lista suspensa.
3. Clique em **OK**.

- **Câmeras popup em outra tela**

Se o Centro de Controle for equipado com múltiplos monitores, você pode mapear uma câmera para ser exibida em outra tela de monitor mediante ocorrência de evento. Este recurso é útil para lhe lembrar do evento recentemente ocorrido exibindo-o em outro monitor.

1. Clique no botão **Show System Menu (Mostrar o menu de sistema)** na barra de ferramentas da janela VMD e selecione **Visor Pop-up**. Aparece essa caixa de diálogo.

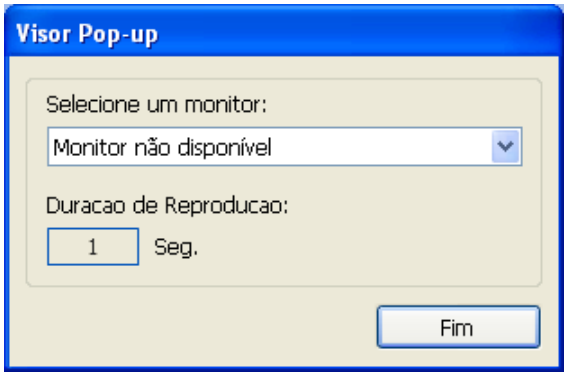



*Figura 4-7*

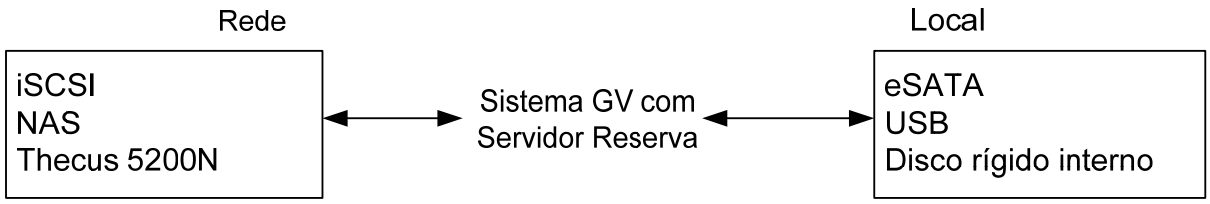
2. Use a lista suspensa para selecionar um monitor desejado.

3. Insira o **Duracao de Reproducao** para especificar a duração que a visualização da câmera deve permanecer em outro monitor. Insira a duração de tempo entre 1 e 10 segundos.

A última imagem da visualização da câmera popup permanecerá na tela se nenhum evento novo surgir. Para limpar a imagem, clique com o botão direito na tela e selecione **Clear (Limpar)**.

# 5. Servidor de backup (cópia de segurança)

Antes da versão V8.3.2, o Servidor de Backup podia aceitar somente o protocolo de sistema de armazanamento iSCSI. A partir da V8.3.2, o Servidor de Backup pode aceitar qualquer protocolo do sistema de armazenamento que pode se adicionar ao Windows e ser visto pelo Windows Disk Management. A seguir está um diagrama mostrando os tipos possíveis de sistemas de armazenamento que o Servidor de Backup pode aceitar.




Através deste aperfeiçoamento, o Servidor de Backup lhe permite selecionar múltiplas unidades, sem importar se são unidades locais ou através da rede, para ser usado de forma a fazer backup de arquivos, em vez de ser feito de um local.

---

**IMPORTANTE:** Na versão V8.3.2, independente do método de backup que utilizar, **iniciador iSCSI** é necessário estar presente no Sistema GV para o Servidor de Backup funcionar. Se estiver usano o sistema de armazenamento iSCSI, você precisa configurar o iniciador iSCSI para criar a conexão. Se estiver usando outro que não seja o sistema de armazenamento iSCSI, a instalação do iniciador iSCSI é necessária, mas você não precisa fazer qualquer configuração no iniciador. Download e instale o iniciador iSCSI a partir do Microsoft Download Center.

---

## 5.1 Adição de um disco de volume

Geralmente, as etapas para adicionar um volume de disco de um sistema de armazenamento parece algo como:

**Etapa 1:** Designe um volume de disco no sistema de armazenamento para o Sistema GV.

**Etapa 2:** Designe uma conta no sistema de armazenamento para o Sistema GV.

**Etapa 3:** Crie a conexão entre o sistema de armazenamento para o Sistema GV. Certos sistemas de armazenamento podem necessitar a configuração de programa adicional no computador do Sistema GV para criar a conexão, por exemplo, iniciador iSCSI. Para isso, consulte a documentação do sistema de armazenamento.

**Etapa 4:** Quando o volume de disco pode ser detectado no Windows, formate o volume do disco com o Gerenciamento de disco do Windows, assim como um disco de bloqueio.

As Etapas 1 a 3 podem variar dependendo do tipo de sistema de armazenamento. Certifique-se de que a nova unidade de armazenamento adicionada pode ser vista pelo Windows e está formatada pelo **Windows Disk Management (Gerenciamento de disco no Windows)** no Gerenciamento do Computador. Para acessar a janela do Gerenciamento do Computador, clique com o botão direito no ícone **My Computer (Meu computador)** na área de trabalho e selecione **Manage (Gerenciar)**. Depois, desça para **Storage (Armazenamento)** e selecione **Disk Management (Gerenciamento de disco)**.

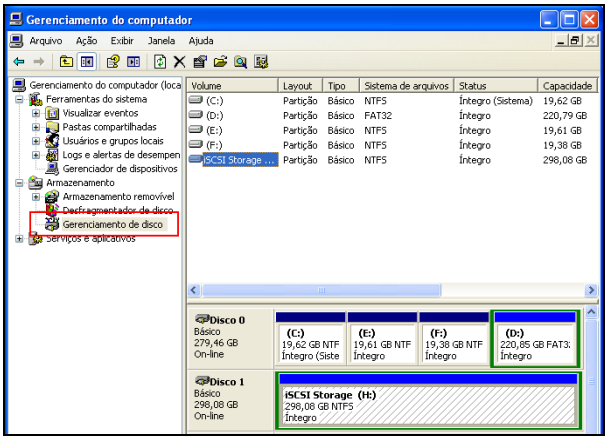



*Figura 5-1*

---

**Nota:** Recomenda-se que a partição formatada seja **Basic disk storage (Armazenamento de disco básico)** e **NTFS file system (Sistema de arquivo NTFS)** se o volume de disco for superior a 32 GB.

---

## 5.2 Iniciando o Servidor de Backup

1. Na tela principal, clique no botão **Network (Rede)** e selecione **Backup Server (Servidor de backup)**. Aparece a caixa de diálogo do Servidor de Backup Geo.
2. Clique em **Edit (Editar)**, selecione os locais para armazenar os arquivos de backup e clique em **OK**.
3. Clique em **Login** para habilitar a conexão do Sistema GV ao sistema de armazenamento.

Quando a gravação é feita para um evento, uma cópia do evento gravado será enviada para o sistema de armazenamento para backup.

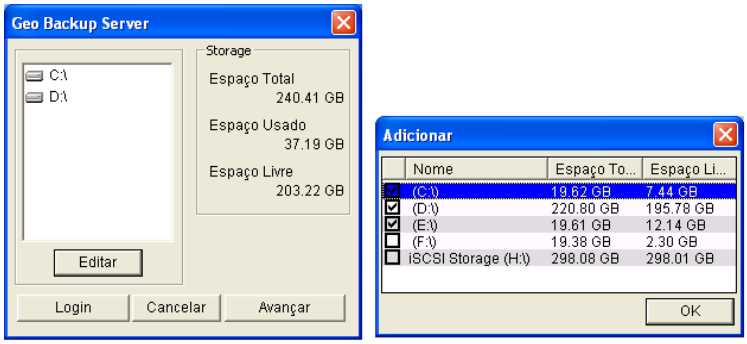



*Figura 5-2*

# 6. GV-GIS

Este capítulo apresenta os novos recursos do GV-GIS.

## 6.1 Suporte à Caixa GV-I/O

Agora, o GV-GIS suporta **GVI/O Box of 4 ports,8ports and 16ports (Caixa GV-I/O de 4 portas, 8 portas e 16 portas)**. A Caixa GV-I/O oferece as opções de 4, 8 e 16 entradas digitais e saídas de relé, respectivamente. A Caixa GV-I/O de 8 e 16 portas vem até mesmo com a opção do Módulo Ethernet. A Caixa GV-I/O instalada no local do Caixa GV-I/O pode ser usada para advertir os operadores quando ocorre eventos de alarme. A Caixa GV-I/O com Módulo Ethernet conectada remotamente pode ser monitorada e gerenciada através do GV-GIS.

Para detalhes sobre a Caixa GV-I/O, consulte *Guia de Instalação da versão V8.3.2*.

- **Caixas GV-I/O locais**

**GVI/O Box of 4 ports,8ports and 16ports (Caixa GV-I/O de 4 portas, 8 portas e 16 portas)** pode ser adicionada ao computador que executa GV-GIS, e pode ser usada para advertir o operador do GV-GIS quando ocorrer eventos de alarme. Para definir que tipo de evento de alarme acionará um módulo de saída específica, consulte *6.3 Alarmes e alertas.*

Na tela principal, clique em **Configure (Configurar)** a partir da barra de menu e selecione **I/O Device Setting (Configuração de dispositivo de entrada/saída)**. A janela I/O Device (Dispositivo de entrada/saída) aparecerá e a Caixa GV-I/O pode ser adicionada.

*Figura 6-1*

- **Caixas GV-I/O remotas**

Além de adicionar a Caixa GV-I/O ao computador local, também é possível adicionar a **GV-I/O Box of 8 ports and 16 ports with Ethernet Module (Caixa GV-I/O de 8 portas e 16 portas com o Módulo Ethernet)** ao GV-GIS através da LAN ou Internet. Adicionar a Caixa GV-I/O pela rede permite aos operadores do GV-GIS monitor remotamente o status de entrada/saída e forçar qualquer dispositivo a ser acionado quando necessário.

1. Na tela principal, clique no botão **Account (Conta)** a partir da barra de ferramentas. Aparece a caixa de diálogo de conta.
2. Clique no botão **Add a Fixed Host (Adicionar um host fixo)**. Aparece essa caixa de diálogo.

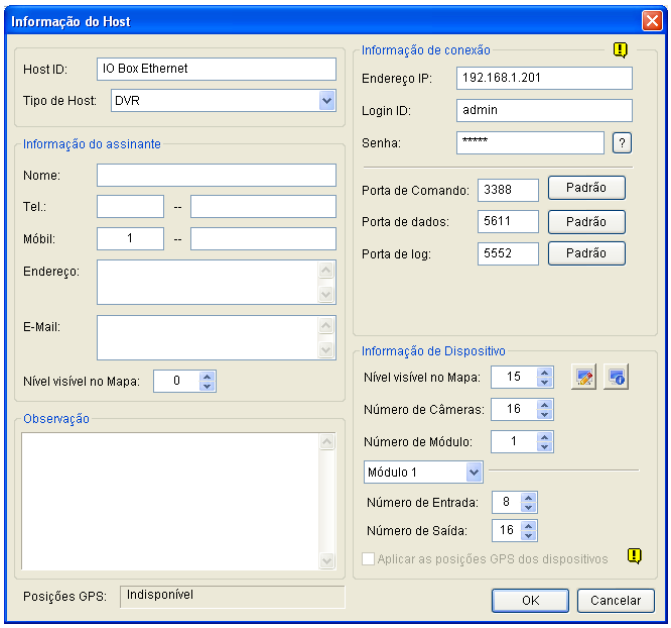



*Figura 6-2*

3. A partir da lista suspensa 'Host Type' (Tipo de host), selecione **I/O Box (Caixa de entrada/saída)**.
4. Insira **Connection Information (Informações de conexão)**, e clique no botão **Update Information (Atualizar informações)** para conectar à Caixa GV-I/O, assim como requisitar o número de suas entradas e saídas.
5. Clique **OK** e saia para a tela principal. A Caixa GV-I/O recentemente adicionada é exibida na Fixed Host List (Lista de hosts fixos).
6. Clique com o botão direito na caixa I/O e selecione **Event Monitor (Monitor de eventos)**. Agora os acionadores de entrada e saída serão detectados pelo GV-GIS. Os operadores podem forçar qualquer dispositivo de saída a ser acionado clicando com o botão direito do mouse no ícone de saída e selecionando **Force Output (Forçar saída)**.

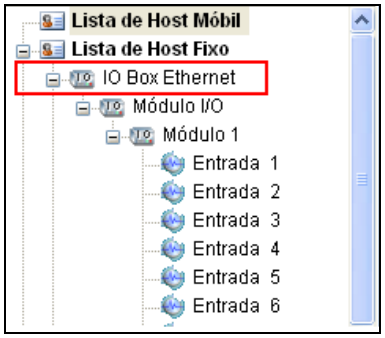



*Figura 6-3*

## 6.2 Alarme de detecção de velocidade acima do permitido

Uma mensagem de velocidade acima do permitido será gerada na guia de Alarme da lista de Eventos sempre que um veículo exceder o limite de velocidade designado pelos operadores do GV-GIS. A velocidade excessiva que acionou o evento será também mostrada, por exemplo, 8.667000 km/h, conforme ilustrado abaixo.

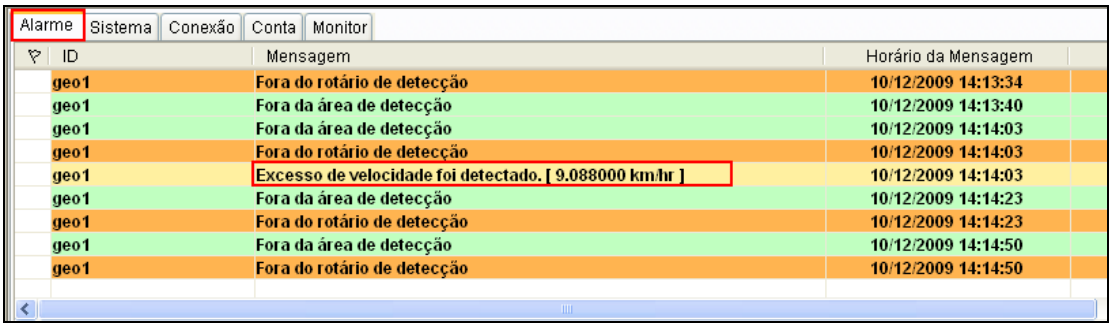

Alarme
Sistema
Conexão
Conta
Monitor
ID
Mensagem
Horário da Mensagem
geo1 Fora do rotário de detecção 10/12/2009 14:13:34
geo1 Fora da área de detecção 10/12/2009 14:13:40
geo1 Fora da área de detecção 10/12/2009 14:14:03
geo1 Fora do rotário de detecção 10/12/2009 14:14:03
geo1 Excesso de velocidade foi detectado. [ 9.088000 km/hr ] 10/12/2009 14:14:03
geo1 Fora da área de detecção 10/12/2009 14:14:23
geo1 Fora do rotário de detecção 10/12/2009 14:14:23
geo1 Fora da área de detecção 10/12/2009 14:14:50
geo1 Fora do rotário de detecção 10/12/2009 14:14:50

*Figura 6-4*

1. Na tela principal, clique com o botão direito em um host móvel e selecione **Map Event Setting (Configuração de evento de mapa)**. Aparece essa caixa de diálogo.

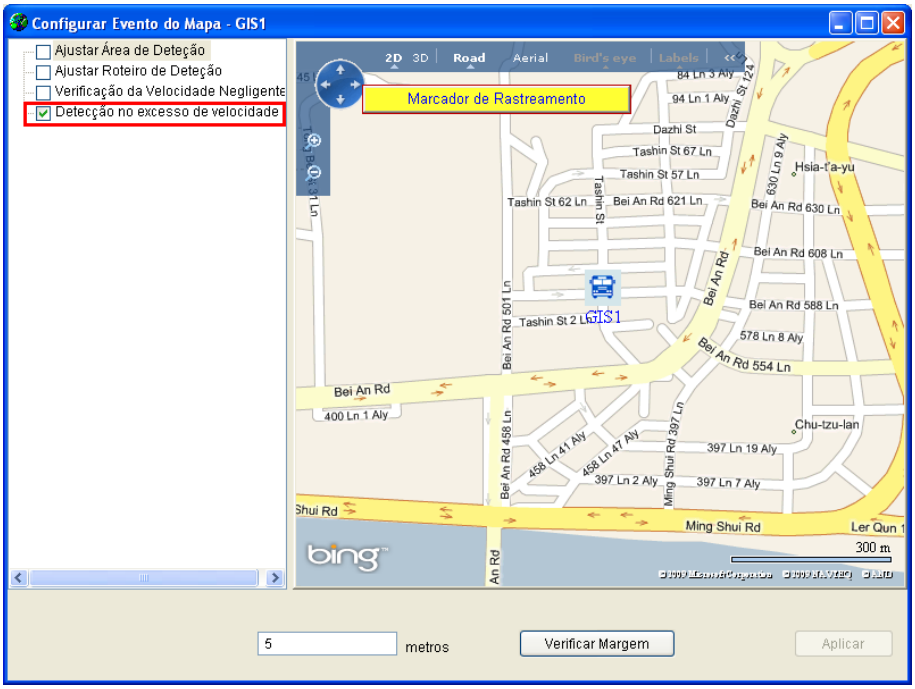



*Figura 6-5*

2. Selecione **Detecção no excesso de velocidade** no painel esquerdo.
3. Defina o limite de velocidade na parte inferior da janela.
4. Clique em **Aplicar**.

Sempre que o host móvel passar do limite de velocidade, a mensagem “Over Speed is detected” (Velocidade acima do permitido foi detectada) com a velocidade de direção média por hora será mostrada na Lista de Eventos.

## 6.3 Alarmes e alertas

- **Envio automático de alarme, SMS, e-Mail e notificações de saída**

A função de Notificação permite ao GV-GIS enviar automaticamente as mensagens de alerta predefinidas através de SMS e e-mail, assim como acionar o alarme de áudio e dispositivo de saída local para advertir operadores do GV-GIS quando um evento é acionado. Para acessar a função, clique no botão **Configure (Configurar)** na barra de ferramentas da tela principal e selecione **Notification (Notificação)**. Aparecerá a seguinte caixa de diálogo de configuração.

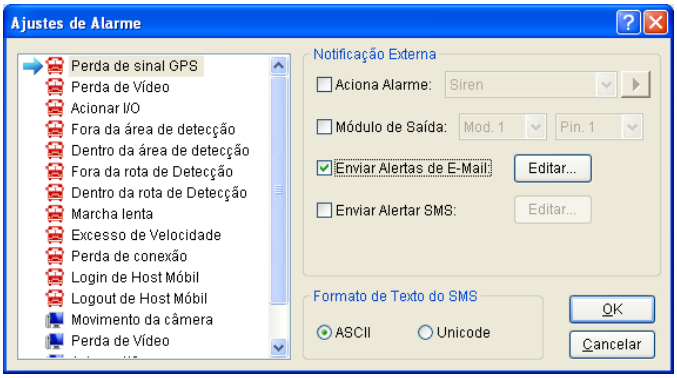



*Figura 6-6*

---

**Nota:**

1. Para alertas por **E-Mail** e **SMS** , é necessário configurar primeiro a caixa de correio e o servidor de SMS. É também necessário inserir o endereço de e-mail e número de telefone móvel da **Account (Conta)** do host individual.
2. Para alarmes de **Output (saída)**, uma Caixa GV-I/O deve ter sido adicionada ao GV-GIS. Consulte *6.1 Suporte à Caixa GV-I/O.*

---

- **Envio manual de alertas por e-mail e SMS**

Além de notificações automáticas e predefinidas descritas acima, os operadores do GV-GIS podem também enviar manualmente mensagens por e-mail e SMS para advertir qualquer pessoa a qualquer momento. Para acessar essa função, clique com o botão direito do mouse em um ícone de host na Lista de Host ou no mapa, selecione **Enviar e-mail** ou **Enviar mensagem SMS**.

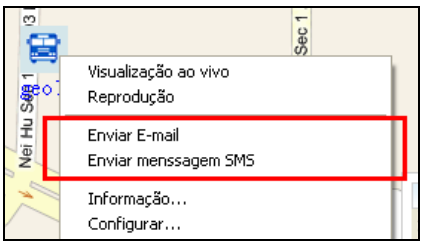



*Figura 6-7*

## 6.4 Configuração de faixa de tempo padrão para reprodução de GPS

Configurar a faixa de tempo padrão para reprodução de percursos GPS pode economizar tempo para o operador do GV-GIS se eles reproduzirem a mesma extensão de tempo dos percursos GPS.

1. Clique com o botão direito em um evento de **Alarm (Alarme)** na Lista de Eventos e selecione **Playback (Reprodução)**. Aparece essa caixa de diálogo.

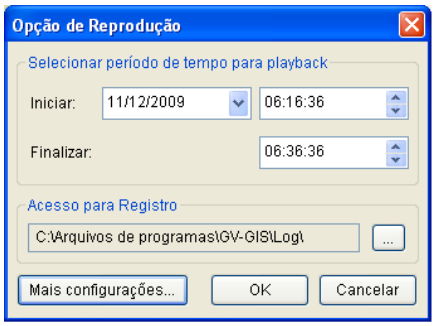



*Figura 6-8*

2. Clique no botão **More Settings (Mais configurações)**. Aparece essa caixa de diálogo.

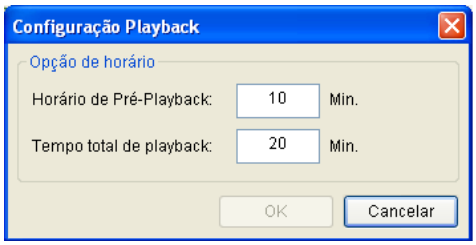



*Figura 6-9*

3. Defina **Horário de Pré-Playback** para definir o tempo em minutos padrão antes de **Message Time (Tempo de mensagem)** quando o Alarme selecionado foi acionado. Essa configuração dá efeito à hora de iníciona opção de reprodução (Figura 6-8).
4. Ajuste o **Tempo total de playback** para definir a duração total padrão em que a reprodução ocorrerá. Essa configuração dá efeito à hora final opção de reprodução (Figura 6-8).
5. Clique em **OK**.

Por exemplo, se o tempo de pré-reprodução for definido para 10 minutos e oTempo de reprodução totalfor definido para 30 minutos. Quando o tempo de mensagem de um evento de Alarme for 11:30:00, a hora de início começará às 11:20:00 a a hora final terminará às 11:50:00.

---

**Nota:** Quando a reprodução for acessada clicando com o botão direito em um ícone de host móvel, a hora de início e a hora final são baseadas na sua hora atual do computador ao invés de um evento de alarme.

---

## 6.5 Aplicação de posições de longitude e de latitude em hosts fixos

O host fixo de dispositivos IP GV, sem conectividade GPS, pode ser posicionado no mapa. O local do host fixo é baseado nos valores de longitude e latitude encontrados na interface da Web do dispositivo IP GV. Ao arrastar o ícone do host fixo no mapa fixará automaticamente o ícone de host nos valores de longitude e latitude detectados.

Há 2 métodos para atualizar os valores de longitude e latitude de um host fixo. O método 1 é para inserir manualmente os valores de longitude e latitude para o host fixo em sua interface Web. O método 2 é para arrastar o ícone de host fixo até um local desejado do mapa e o GV-GIS traduzirá automaticamente a posição e preencherá os campos de latitude e longitude na interface Web do host fixo.

---

**Nota:** Para acessar as configurações de longitude e latitude das interfaces Web de dispositivos IP GV, selecione **Management (Gerenciamento)** e selecione **GPS Map Settings (Configurações de mapa GPS).**

---

### Método 1 (quando os valores de longitude e latitude são conhecidos):

1. Acesse a configuração de conta do host fixo.
2. Na caixa de diálogo Host Information (Informações de host), selecione **Aplicar as posições GPS dos dispositivos** e OK. A posição do host fixo é atualizada com base nos valores de longitude e latitude inseridos na interface da Web do dispositivo IP GV. Quando arrastar o ícone do host fixo no mapa, o ícone moverá automaticamente para sua posição correta no mapa.

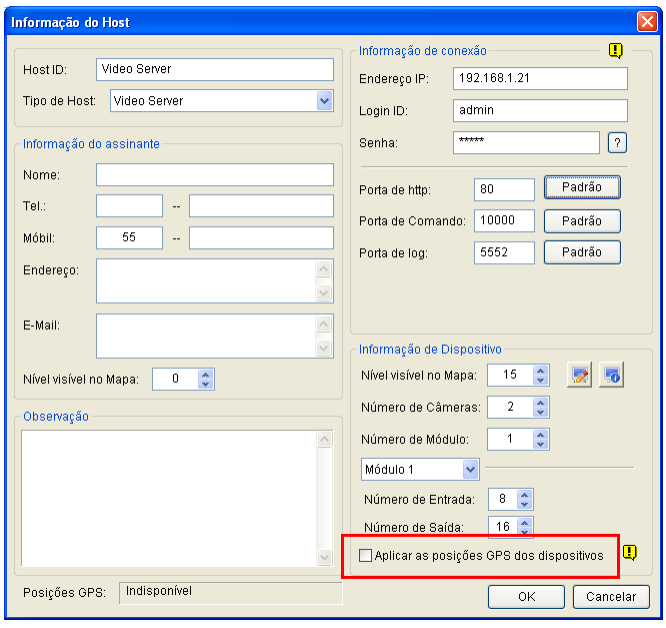



*Figura 6-10*

### Método 2 (quando os valores de longitude e latitude são desconhecidos):

1. Arraste um ícone de host fixo para o local desejado no mapa.
2. Clique com o botão direito no host fixo e selecione **Atializar posição para host**. A função de mapa atual para o host fixo é atualizada agora com base nos campos de longitude e latitude na interface da Web do dispositivo IP GV.

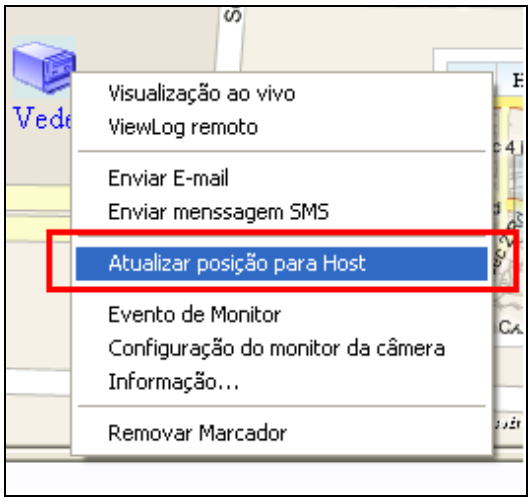



*Figura 6-11*

3. Quanod os valores de longitude e latitude para um host fixo forem encontrados e definidos com o Método 2, os operadores GV-GIS podem seguir as etapas do **Método 1** para fixar sempre o host fixo na mesma posição no futuro.

## 6.6 Desembaçamento e estabilização de imagens ao vivo

O GV-GIS pode processar e criar o efeito de desembaçamento e estabilizador por si mesmo no vídeo de entrada. Para acessar essa função, clique com o botão direito em um host ou ícone de câmera, selecione **Live View (Visualização ao vivo)** e clique no botão **Change Size (Alterar tamanho)** para ter as opções de **Defog (Desembaçar)** e **Stabilizer (Estabilizador)**. Para obter detalhes, consulte o mesmo recurso no *Capítulo 4, Centro de controle*.

**Nota:** Para esta função funcionar, o emulador do GV-GIS com a função AVP é necessário.

## 6.7 Melhorias da lista de eventos

- **Cores de evento com autodefinição**

As cores de texto e de fundo para cada evento podem ser definidas automaticamente para verificação conveniente.

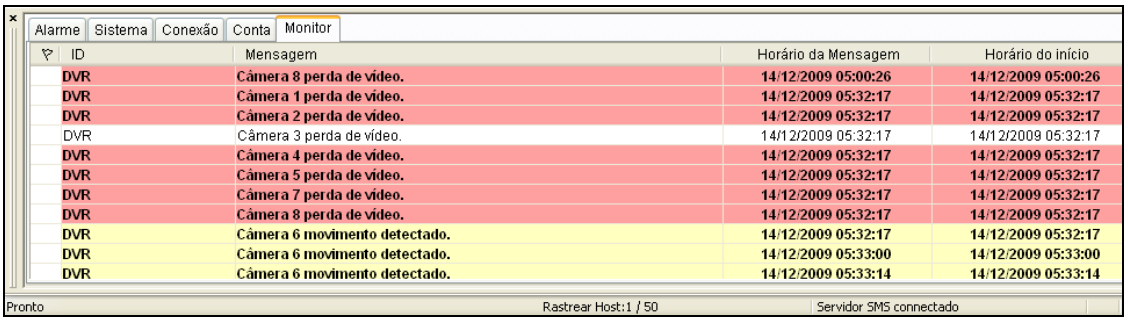

Alarme
Sistema
Conexão
Conta
Monitor
ID
Mensagem
Horário da Mensagem
Horário do início
DVR Câmera 8 perda de vídeo. 14/12/2009 05:00:26 14/12/2009 05:00:26
DVR Câmera 1 perda de vídeo. 14/12/2009 05:32:17 14/12/2009 05:32:17
DVR Câmera 2 perda de vídeo. 14/12/2009 05:32:17 14/12/2009 05:32:17
DVR Câmera 3 perda de vídeo. 14/12/2009 05:32:17 14/12/2009 05:32:17
DVR Câmera 4 perda de vídeo. 14/12/2009 05:32:17 14/12/2009 05:32:17
DVR Câmera 5 perda de vídeo. 14/12/2009 05:32:17 14/12/2009 05:32:17
DVR Câmera 7 perda de vídeo. 14/12/2009 05:32:17 14/12/2009 05:32:17
DVR Câmera 8 perda de vídeo. 14/12/2009 05:32:17 14/12/2009 05:32:17
DVR Câmera 6 movimento detectado. 14/12/2009 05:32:17 14/12/2009 05:32:17
DVR Câmera 6 movimento detectado. 14/12/2009 05:33:00 14/12/2009 05:33:00
DVR Câmera 6 movimento detectado. 14/12/2009 05:33:14 14/12/2009 05:33:14
Pronto
Rastrear Host:1 / 50
Servidor SMS connectado

*Figura 6-12*

1. Na tela principal, clique em **Configure (Configurar)** a partir da barra de menu e selecione **Event List Setting (Configuração de lista de eventos)**. Aparece essa caixa de diálogo.

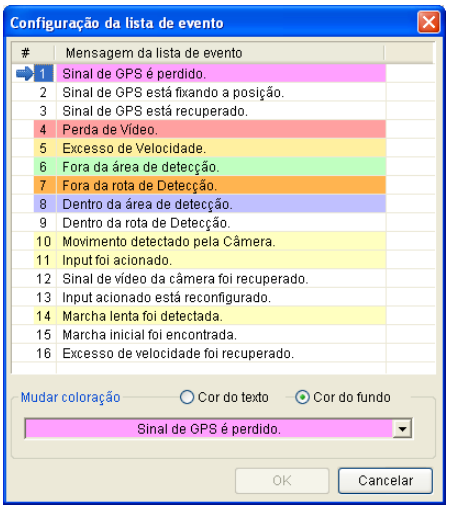

Configuração da lista de evento
# Mensagem da lista de evento
1 Sinal de GPS é perdido.
2 Sinal de GPS está fixando a posição.
3 Sinal de GPS está recuperado.
4 Perda de Vídeo.
5 Excesso de Velocidade.
6 Fora da área de detecção.
7 Fora da rota de Detecção.
8 Dentro da área de detecção.
9 Dentro da rota de Detecção.
10 Movimento detectado pela Câmera.
11 Input foi acionado.
12 Sinal de vídeo da câmera foi recuperado.
13 Input acionado está reconfigurado.
14 Marcha lenta foi detectada.
15 Marcha inicial foi encontrada.
16 Excesso de velocidade foi recuperado.
Mudar coloração
Cor do texto
Cor do fundo
Sinal de GPS é perdido.
OK
Cancelar

*Figura 6-13*

2. Selecione o tipo de evento desejado. É mostrado na lista suspensa na parte inferior da caixa de diálogo.
3. Selecione **Text Color (Cor do texto)** ou **Background Color (Cor de fundo)** e clique na lista suspensa para editar a cor.
4. Clique em **OK** para salvar as novas configurações de cor. Todos os eventos do tipo selecionado na Lista de Eventos mudarão imediatamente de cor com base nas configurações.

- **Mostrando a posição de host em um evento de alarme**

Agora você pode ver a posição anterior do host móvel quando acionou um evento de alarme. Na Lista de Eventos, clique com o botão direito em qualquer evento de Alarm**Alarme** e selecione **Show Position (Mostrar posição)**. Uma pequena janela aparecerá mostrando a posição passada do host móvel que acionou o evento.

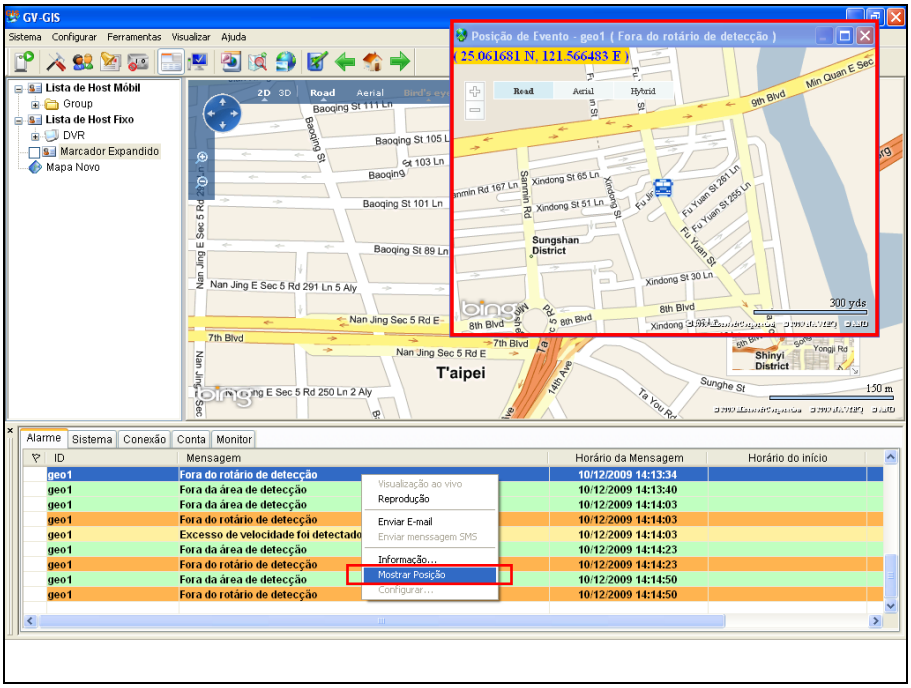

GV-GIS
Sistema Configurar Ferramentas Visualizar Ajuda
Lista de Host Móbil
Group
Lista de Host Fixo
DVR
Marcador Expandido
Mapa Novo
Posição de Evento - geo1 ( Fora do rotário de detecção )
( 25.061681 N, 121.566483 E )
Sungshan District
T'aipei
Shinyi District
Alarme Sistema Conexão Conta Monitor
ID Mensagem Horário da Mensagem Horário do início
geo1 Fora do rotário de detecção 10/12/2009 14:13:34
geo1 Fora da área de detecção 10/12/2009 14:13:40
geo1 Fora da área de detecção 10/12/2009 14:14:03
geo1 Fora do rotário de detecção 10/12/2009 14:14:03
geo1 Excesso de velocidade foi detectado 10/12/2009 14:14:03
geo1 Fora da área de detecção 10/12/2009 14:14:23
geo1 Fora do rotário de detecção 10/12/2009 14:14:23
geo1 Fora da área de detecção 10/12/2009 14:14:50
geo1 Fora do rotário de detecção 10/12/2009 14:14:50
Visualização ao vivo
Reprodução
Enviar E-mail
Enviar menssagem SMS
Informação...
Mostrar Posição
Configurar...

*Figura 6-14*

## 6.8 Suporte a failover

Você pode configurar até dois servidores de backup no caso de falha do servidor GV-GIS primário. Sempre que o primário falhar o servidor de backup assume a conexão a partir do servidor primário, fornecendo serviços GIS ininterruptos.

1. É necessário primeiro pré-configurar o servidor de backup com as mesmas configurações de conta que a primeira estação.
2. Na tela principal, clique em **System (Sistema)** a partir da barra de menu e selecione **Suporte Automático a falha)**. Aparece essa caixa de diálogo.

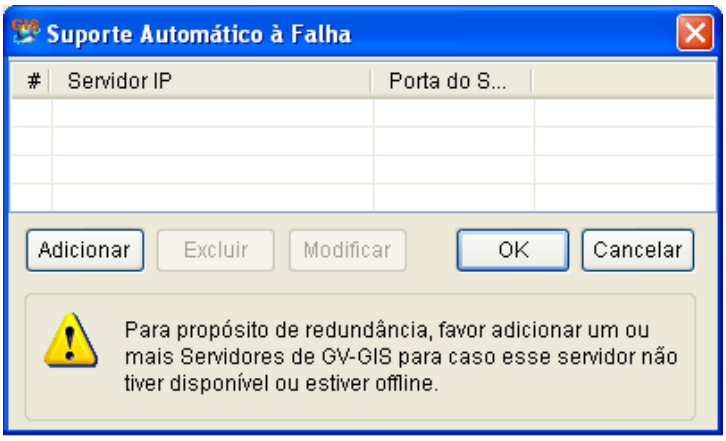



*Figura 6-15*

3. Clique no botão **Add** para adicionar um servidor. Aparece essa caixa de diálogo.

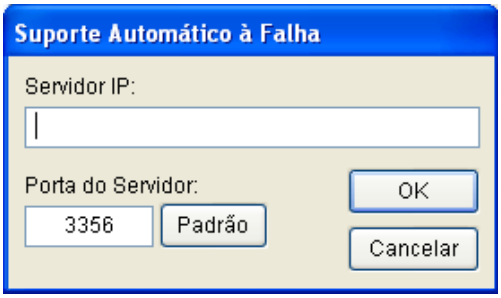



*Figura 6-16*

4. Digite o **Address (Endereço)** IP do servidor de backup. Mantenha a configuração de porta padrão ou altere-a se necessário.
5. Clique em **OK**. Quando o servidor GV-GIS primário falhar, todas as conexões de assinantes serão desviadas para o servidor de backup.

---

**Nota:** Quando o servidor primário estiver pronto para continuar com o serviço é necessário fechar o servidor de segurança para que a conexão dos assinantes possa retornar para o primário.

---

## 6.9 Mostrando a hora quando um host passa por um

## ponto

Você pode obter a hora exata quando um host passar por um ponto no mapa com a função de reprodução.

1. Clique com o botão direito no host móvel e selecione **Playback (Reproduzir)**. Você pode também clicar com o botão direito do mouse em um evento de **Alarm (Alarme)** na Lista de Eventos. Aparece essa caixa de diálogo.

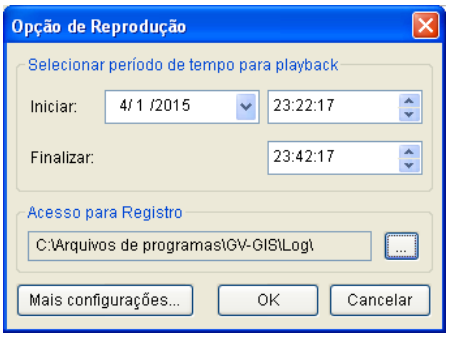



*Figura 6-17*

2. Especifique a data e o horário dos percursos gravados. Mantenha o caminho de registro padrão C:\Program Files\GV-GIS\Log, ou modifique-o se necessário. Depois clique em **OK**. A janela de reprodução aparece.
3. Selecione **Show Routes (Mostrar rotas)**.
4. Clique em um ponto ao longo da rota e selecione **Show the time when the host passed by here (Mostrar a hora quando o host passar por aqui)**. Aparece uma pequena janela indicando a hora em que o host passou pelo ponto no mapa.

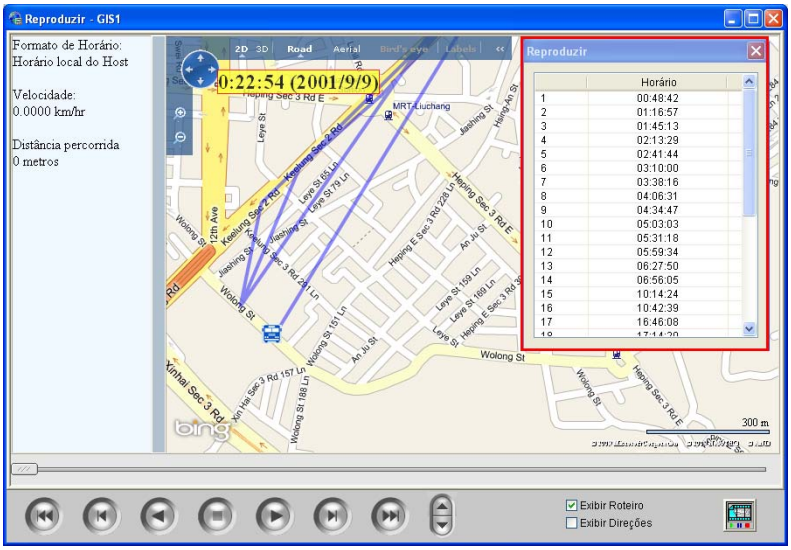



*Figura 6-18*

## 6.10 Mostrando percursos GPS enquanto estiver resgatando as gravações

Você pode também visualizar os percursos GPS enquanto estiver reproduzindo vídeo gravado de um host móvel.

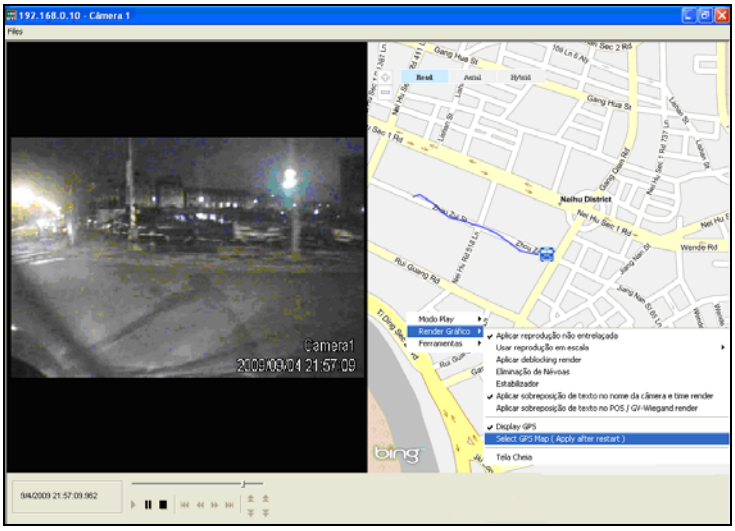



*Figura 6-19*

1. Antes de resgatar as gravações de um host móvel, é preciso resgatar os percursos GPS relacionados da estação GIS. Clique com o botão direito no host móvel e selecione **Playback (Reproduzir)**. Especifique a data e o período de tempo dos percursos GPS salvos no GIS, e clique em OK. Aparece a janela **Playback (Reprodução)** (Figura 6-18).
2. Para resgatar as gravações, clique no botão **Instant Playback (Reprodução instantânea)** .
3. Insira uma ID válida, senha, endereço IP e número de porta para acessar o host móvel. Além disso, o host móvel precisa conceder o acesso remoto ao GV-GIS ativando a função **Remote ViewLog (ViewLog remoto)** no próprio. Aparece a janela Single Playback (Reprodução simples) (Figura 6-19) e a reprodução é iniciada.
4. Para selecionar uma mapa GPS, clique com o botão direito na janela, selecione **Render (Processar)** e selecione **Select GPS Map (Apply after restart) (Selecionar mapa GPS (aplicar após reinicialização))**.
5. Para exibir os percursos GPS com as gravações, clique com o botão direito do mouse na janela, selecione **Render (Processar)** e selecione **Display GPS (Exibir GPS)**.